

1
Nové aktualizované vydání

VYDOLUJ MAXIMUM! Z MINECRAFTU



Nejobsáhlejší
barevná
příručka
mistra
Minecraftu

Stephen O'Brien

computer
press

STEPHEN O'BRIEN

VYDOLUJ MÁXIMUM! Z MINECRAFTU

2. aktualizované vydání

Computer Press
Brno
2015

MINECRAFT

VYDOLUJ MAXIMUM!

Stephen O'Brien

Překlad: Roman Bureš

Odpovědný redaktor: Roman Bureš

Technický redaktor: Jiří Matoušek

Authorized translation from the English language edition, entitled THE ULTIMATE PLAYER'S GUIDE TO MINECRAFT, 2nd Edition by STEPHEN O'BRIEN, published by Pearson Education, Inc., publishing as Que Publishing, Copyright © 2015 Que Publishing.

All rights reserved. No part of this book may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopying, recording or by any information storage retrieval system, without permission from Pearson Education, Inc.

CZECH language edition published by ALBATROS MEDIA a. s., Copyright © 2015.

Autorizovaný překlad z anglického jazyka publikace nazvané THE ULTIMATE PLAYER'S GUIDE TO MINECRAFT, 2nd Edition, kterou vytvořil O'BRIEN, STEPHEN, vydalo nakladatelství Pearson Education Inc., publikující jako Que Publishing, Copyright © 2015 Que Publishing.

Translation © Roman Bureš, 2015

Objednávky knih:

<http://knihy.cpress.cz>

www.albatrosmedia.cz

eshop@albatrosmedia.cz

bezplatná linka 800 555 513

ISBN 978-80-251-4603-3

Vydalo nakladatelství Computer Press v Brně roku 2015 ve společnosti Albatros Media a.s. se sídlem Na Pankráci 30, Praha 4. Číslo publikace 23 216.

© Albatros Media a.s. Všechna práva vyhrazena. Žádná část této publikace nesmí být kopírována a rozmnožována za účelem rozšiřování v jakékoli formě či jakýmkoli způsobem bez písemného souhlasu vydavatele.

2. vydání

**ALBATROS** MEDIA a.s.



STRUČNÝ OBSAH

Úvod k druhému vydání	15
KAPITOLA 1	
Začínáme	19
KAPITOLA 2	
Přežití první noci	39
KAPITOLA 3	
Shromažďování surovin	67
KAPITOLA 4	
Dolování	91
KAPITOLA 5	
Bojová škola	107
KAPITOLA 6	
Pěstování plodin	133
KAPITOLA 7	
Ochočování mobů	159
KAPITOLA 8	
Kreativní stavby	173
KAPITOLA 9	
Rudit, koleje a další	199
KAPITOLA 10	
Očarování, kovadliny a vaření lektvarů	237
KAPITOLA 11	
Vesnice a jiné stavby	259
KAPITOLA 12	
Procházení dimenzí Podsvětí a Konec	277
KAPITOLA 13	
Modifikátory a hra více hráčů	299
Slovníček pojmů	327
Rejstřík	335



OBSAH

O autorovi	11
Věnování	12
Poděkování	12
Errata	13
Úvod k druhému vydání	15
Co je v této knize	16
Jak tuto knihu používat	18
Výrobní postupy (recepty)	18
KAPITOLA 1	
Začínáme	19
Registrace a stažení	19
Registrace účtu Mojang	21
Zakoupení Minecraftu	22
Spuštění Minecraftu	24
Začátek nové hry	27
Výběr stylu generování světa	29
Typy her pro jednoho hráče	31
Zasetí vašeho světa	33
O testovacích verzích	34
Ovládací prvky	35
Shrnutí	37
KAPITOLA 2	
Přežití první noci	39
Jak přežít a být úspěšný	39
Vydejte se ke stromům	41
Používání inventáře	43
Vytvoření pracovního stolu	45
Vytvořme si nějaké nástroje	46
Vytvoření úkrytu	50
Pec – váš spojenec	54
Budiž světlo	55
Postel na zdřímnutí	58

Nástroje a jejich životnost	61
Něco málo o Úspěších (Achievementech)	62
Co je vlastně ta bonusová truhla?	63
Shrnutí	64

KAPITOLA 3

Shromažďování surovin **67**

Informační panel	67
Vylepšení nástrojů	71
Truhly – bezpečné úložiště pro vaše věci	74
Jak se vyhnout přišerám	76
Jak zahnat hlad	78
Vaše mise: Jídlo, suroviny a průzkum	80
Jídlo na útěku	82
Hledání vhodného místa pro stavbu	83
Shrnutí	90

KAPITOLA 4

Dolování **91**

Kopej hluboko, příteli	91
Návod na dolování po vrstvách	93
Lávová jezera a další nástrahy	96
Sestup na 11. vrstvu	98
Sestup po žebříku 2x1	98
Rovné schodiště	100
Točité schodiště	101
Rozvrh pro rychlé a efektivní dolování	102
Jak při dolování neriskovat	105
Shrnutí	106

KAPITOLA 5

Bojová škola **107**

Představení zvěřince	108
Zombie	108
Pavouci	110
Kostlivci	111
Jeskynní pavouci	112
Pavoučí žokejové	113
Plíživé	113



Slizouni	114
Endermani	115
Prasozombie	116
Zabijácký králík z Caerbannogu	116
Strážci a starodávni strážci	117
Defenzivní mobové	118
Sněžní golemové	118
Železní golemové	119
Cvičení bojových technik	120
Zbraně a zbroj	122
Výroba mečů	122
Luky a šípy	123
Obrňte se	126
Sladte si barevně kůži	128
Zranění a uzdravení	129
Shrnutí	130

KAPITOLA 6

Pěstování plodin

133

Výběr plodin	133
Minecraftí pekárna	137
Minecraftí grilovačka	137
Alchymistická kuchyně	138
Dieta ze syrových surovin	138
Jíst jen na vlastní nebezpečí	139
Založení farmy	139
Automatizované farmy	146
Výroba pístového sklízeče	150
Sklízení pomocí lepivých pístů	153
Výroba vodního sklízeče	154
Sklízení ostatních plodin	156
Shrnutí	158

KAPITOLA 7

Ochočování mobů

159

Farmaření a pracování s přátelskými moby	159
Používání vodítek	163
Rozmnožování zvířat	164
Umíráte touhou po barvách?	165

Ochočování a jízda na koních, oslech a dalších	166
Obrňte svého koně	168
Naložení nákladu	169
Jízda na prasatech	169
Rybolov	170
A ještě ty olihně...	171
Shrnutí	172

KAPITOLA 8

Kreativní stavby

173

Opuštění jeskyně	173
Tvorba vlastního světa	177
Probudte v sobě interiérového dekorátéra	179
Podvodní stavby	186
Zabezpečení perimetru	193
Zahrajte si na bagr	193
Pasti na moby	195
Více je někdy více	196
Shrnutí	197

KAPITOLA 9

Rudit, koleje a další

199

Rudo před očima: Návod pro začátečníky	200
Zdroje energie	200
Ruditová elektroinstalace	204
Napájené bloky	206
Modifikátory	208
Výstupní zařízení	211
Automatické dveře	214
Svislé proudy	220
Pokročilé obvody	221
Hradla NOT neboli inventory	221
Hradla OR neboli Jakýkoli vstup zapne proud	222
Hradla AND neboli Obojí je pravda	223
Uzavřené obvody z opakovačů	224
Železniční doprava	225
Hrátky s vozíky	226
Cestování po kolejích	229
Pokládání kolejí a budování stanic	230



Křížovanky ve tvaru T	232
Stanice v půli cesty	232
Poznámka k násypkám	233
Shrnutí	235

KAPITOLA 10

Očarování, kovadliny a vaření lektvarů 237

Triky s kouzly	237
Výroba a dolování obsidiánu	239
Výroba knih	242
Očarovávání	242
Vylepšení šancí na očarování pomocí knihoven	244
Získávání zkušenosti a nakládání s ní	245
Zušlechtěte své zbraně	246
Zkvalitněte své brnění	247
Zdokonalte své nástroje	248
Vykovejte to na kovadlině	249
Vaření lektvarů	251
Vaření bouřky	254
Vylepšování lektvarů	256
Shrnutí	257

KAPITOLA 11

Vesnice a jiné stavby 259

Vesnický život	259
Smaragdové město – vaše vstupenka do světa obchodu	262
Skryté chrámy a ostatní stavby	264
Pouštní chrámy	265
Chrámy v džungli	266
Chatrč čarodějnice	267
Kobky	268
Opuštěné důlní šachty	269
Tvrze	269
Podmořské monumenty	270
Netherijské pevnosti	271
Mapování aneb cesta tam a zase zpátky	271
Výroba hodin	274
Shrnutí	275

KAPITOLA 12

Procházení dimenzí Podsvětí a Konec **277**

Alternativní dimenze	277
Cesta do Podsvětí	280
Portálová kouzla	282
Jak přežít netherijskou pevnost	285
Mobové z Podsvětí	286
Konečná	289
Hledání tvrze	290
Přemožení Draka z Konce	293
Shrnutí	297

KAPITOLA 13

Modifikátory a hra více hráčů **299**

Připravte si zážitky podle svých představ	299
Změna vašeho vzhledu	300
Editory převleků pro Minecraft	302
Zdrojové balíčky: Změňte vzhled svého světa	304
Modifikátory: Změňte svůj svět od základů	307
Instalace modifikátorů do aplikace Forge	309
Too Many Items (Příliš mnoho věcí)	311
More Explosives (Více výbušnin)	312
Super Heroes (Superhrdinové)	313
REI's MiniMap (Minimapa REI)	313
Legendary Beasts (Legendární zvířata)	314
Too Many Mobs (Více mobů)	314
Multiplayerové šílenství	315
Sdílení a připojení na místní síti	316
Připojení k multiplayerovému serveru	318
Provozování multiplayerového serveru	321
Režim diváka	324
Shrnutí	325

Slovníček pojmů **327****Rejstřík** **335**



O autorovi

Stephen O'Brien je australský spisovatel a podnikatel, který po spoustě let prožitých v Silicon Valley žije nyní v Sydney. Napsal už 27 knih v několika edicích u vydavatelů jako Prentice-Hall a Que, včetně několika bestsellerů. Vymyslel také Typefi, jeden z nejlepších automatických publikačních systémů na světě, a ve svém volném čase vynalezl nový typ kávovaru s názvem mypressi. Minecraft hraje už od doby, kdy byl poprvé vydán, a nepřestává žasnout nad nepřekonatelnou kreativitou, kterou nabízí.

Věnování

Věnováno Mikovi, který v devíti letech naučil svého otce hystericky se smát při pohledu na prase šplhající na horu ve hře Minecraft. Vždy s úsměvem a láskou, drahý chlapče.

Poděkování

Je snem každého autora pracovat s talentovaným týmem a já musím říct, že mně se tento sen vyplnil více než většině jiných lidí. Po 12 letech, kdy jsem přestal pracovat pro nakladatelství Que a začal se věnovat podnikatelským projektům, jsem měl neuvěřitelné štěstí, že jsem se mohl stát členem této fantastické skupiny. Rád bych poděkoval Ricku Kughenovi za jeho vynikající projektové vedení, vytříbené redakční schopnosti a vždy laskavé pobízení, když jsem se začal opožďovat. Ricku, bylo pro mě opravdovým potěšením s tebou opět pracovat. Sethe Kerney, díky za to, že jsi tuto knihu provedl bez problémů všemi stádii publikačního procesu. Karen Gillová, cením si tvého důkladného, precizního redigování a ustavičně radostné zpětné vazby. Marku Shirare, vytvořil jsi fantastický návrh obálky a obsahu. A Time Warnere, díky za technickou úpravu, díky níž žádné bloky ani dlažební kostky nezůstaly v knize skryty.

Errata

Přestože jsme udělali maximum pro to, abychom zajistili přesnost a správnost obsahu, chybám se úplně vyhnout nelze. Pokud v některé z našich knih najdete chybu, ať už chybu v textu nebo v kódu, budeme rádi, pokud nám ji oznámíte. Ostatní uživatele tak můžete ušetřit frustrace a nám můžete pomoci zlepšit následující vydání této knihy.

Veškerá existující errata zobrazíte na adrese <http://knihy.cpress.cz/K2196> po klepnutí na odkaz Soubory ke stažení.



Úvod k druhému vydání

Představte si svět plný možností omezený jen vaší vlastní představivostí!

Vítejte v Minecraftu, jedné z nejzajímavějších nekonečných her v historii.

Od první chvíle, kdy jsem tuto hru začal hrát, od prvních beta verzí až po současnou verzi nabízející mimořádnou herní zkušenost, se Minecraft vyvinul v husarský kousek s absolutně skvělou hratelností, i když zpočátku není úplně jasné, jak se to má hrát.

Ještě než mě vůbec napadlo, že bych napsal první vydání této knihy, jsem si všiml, že se tato hra stává předmětem hovoru mezi lidmi všech věkových skupin – mluvil o ní každý, počínaje mými nejlepšími devítiletými přáteli až po starší ... o hodně starší lidi. Unikátní otevřenost hry Minecraft poskytuje bezbřehé okouzlení lidem všech věkových kategorií. Je jich na padesát miliónů a stále jich přibývá. Minecraft dosáhl nepřekonatelného úspěchu díky nezávislé produkci, ale i tak tomu něco chybělo. Hra stále postrádala nějaký podrobný návod nebo jakoukoli dokumentaci. A i když není nouze o online zdroje, jak můžete vysvětlit nějakou hru, kde se každý blok skloní před vaší vůlí; kde může terén tančit, jak pískáte; kde elektrický systém může dělat bláznivé věci, včetně simulace vlastního počítače; a kde další prvky – jako je čarování, vaření lektvarů a hledání cesty, po které se dostanete k hlavnímu šéfovi, kterého musíte porazit – vyžadují určité překvapivě zvláštní, hloupé kroky a strategie?

Komunita uživatelů na webu se tuto mezeru snažila naprosto obdivuhodně vyplnit. Šla dokonce i tak daleko, že rozluštila programový kód, aby pochopila a zdokumentovala specifické herní mechanismy, ale základy zůstaly často pohřbeny mezi stovkami až tisíci nahodilých videí ze hry Minecraft nebo zapadly bez povšimnutí s ostatní zevrubně podrobnou dokumentací. A mezi tím vším existují doslova tisíce stránek, které se vás snaží podvodem přesvědčit k tomu, abyste klikali na reklamy nebo si nainstalovali malware.

Tato kniha tuto mezeru vyplňuje, neboť v ní na jediném místě najdete všechny klíčové informace, které potřebujete. Jelikož je psána z hráčské perspektivy, provede vás základy a poté vás zavede i mnohem dále, a to s veškerou průpravou, řemeslnými návody, strategiemi a nápady, které potřebujete k tomu, abyste si svět Minecraftu upravili skutečně po-

dle svých představ. Popisuje se v ní vše, od přežití první noci až po provozování vlastního multiplayerového serveru.

Pro hráče, kteří četli první vydání této knihy, jsme udělali aktualizaci obsahu na Minecraft ve verzi 1.8 a přidali další tipy a triky, na které jsme za ten rok a půl narazili.

Takže pokud se chcete dozvědět něco o tom, jak si vytvořit svět úplně podle vašich představ, prozkoumat nové podvodní chrámy nebo například používat Režim diváka (a mnoho dalšího), můžete si nové vydání pořídit.

Pokud jste rodič, který přemýšlí o tom, zda je Minecraft vhodný pro vaše vlastní děti, pak vězte, že tato hra je natolik vzdálená obyčejné konzumní zkušenosti, jako je zastaralé mechanické učení vzdálené aktivnímu vzdělávání, které je plné nejrůznějšího zkoumání a objevování. Ve škole Vyktora Rydberga ve Švédsku se dokonce Minecraft stal součástí povinného kurzu, v němž se děti učí o:

- Problémech se životním prostředím
- Plánování a stavbě měst
- Dokončování zadaných úkolů
- Plánování do budoucna
- Bezpečném chování na Internetu
- Využívání kreativity k tvorbě zajímavých věcí
- Práci s počítačem

A podle deníku The Atlantic je největším přínosem Minecraftu pro děti rozvoj jejich orientace v prostoru a celkově prostorového myšlení, které poté tvoří jeden ze základů pro složitější abstraktní myšlenkové operace. Minecraft také pomáhá při komunikaci a naučí vaše potomky kooperovat s ostatními při řešení složitějších problémů.

Nezáleží vůbec na tom, kdo jste nebo jakým způsobem hrajete. Jedno je ale jisté – zjistíte, že Minecraft je nekonečně fascinující, zábavný a nádherný svět.

Co je v této knize

Jak přežít a být úspěšný v Minecraftu ve 13 kapitolách podrobných návodů, tipů, triků a strategií krok za krokem. Každá kapitola v této knize se zaměřuje na jeden klíčový aspekt hry, od úvodního přežití až po vybudování impéria. Vydolujte ze svého světa Minecraftu co nejvíce:

- 1. kapitola – „Začínáme“ – vás provede jednotlivými kroky potřebnými ke stažení a instalaci hry Minecraft, započítám nové hry a případně i použitím semínek, pomocí nichž se dá ovládat vytváření světa.
- 2. kapitola – „Přežití první noci“ – je průvodce základní strategií pro jedno z nejtěžších období v Minecraftu. Naučíte se, jak si vyrobit základní nástroje a postavit si svůj první mobům odolný přístřešek, a to vše za méně než 10 minut herního času.

- 3. kapitola – „Shromažďování surovin“ – vylepší dovednosti, které potřebujete k vybudování trvalejší základny pro různé operace, vytvoření lepších nástrojů, uskladňování surovin a nalezení jídla k zažehnutí hladu. Rovněž vám ukážu, jak používat vestavěnou GPS, abyste vždycky našli cestu domů, dokonce i po vzdálených výletech do divočiny.
- 4. kapitola – „Dolování“ – odkrývá některá z nejhlubších tajemství Minecraftu. Ukážu vám nejlepší způsob ražení tunelů, díky němuž objevíte nejvíce surovin v nejkratším možném čase; základní nástroje, které k tomu budete potřebovat; a vrstvy, které byste měli vykopat, abyste všechno našli, počínaje zcela nezbytnou železnou rudou až po diamanty.
- 5. kapitola – „Bojová škola“ – vás připraví na to, abyste se dokázali vypořádat s jakýmkoli mobem, včetně plíži. Tato kapitola vás zasvětila do techniky boje s mečem a ukáže vám různé zbroje. Zároveň se naučíte různé techniky ochrany základního perimetru vašeho domu.
- 6. kapitola – „Pěstování plodin“ – vám pomůže být zcela soběstačný a zajistí, že budete mít vždy plný ukazatel hladu, což bude neustále upevňovat vaše zdraví. Naučte se, jak zavlažit 80 bloků zemědělské půdy jediným blokem vody a jak zautomatizovat vaši sklizeň jediným stiskem tlačítka.
- 7. kapitola – „Ochočování mobů“ – pojednává celá o pasivních zvířatech Minecraftu – kuřatech, prasatech, kravách, koních a dalších, která obývají tento svět a poskytují vám cenné suroviny. Naučte se chovat zvířata, ochočit oceloty, kteří budou zahánět plíži, a prohánět se po světě na koňském hřbetu.
- 8. kapitola – „Kreativní stavby“ – vám pomůže probudit v sobě duši architekta. Zde se dozvíte, jak si pomoci různých dekorativních bloků a věcí vybudovat dokonalý příbytek, od impozantních staveb až po vynalézavé interiéry.
- 9. kapitola – „Rudit, koleje a další“ – obohatí váš svět o řadu různých automatických zařízení. Ovládněte ruditovou energii, automatické dveře, posílejte vozíky na mise a postavte si stanice, zastávky a mnoho dalšího.
- 10. kapitola – „Očarování, kovadliny a vaření lektvarů“ – vás naučí, jak se vaří bouře, jak něco očarovat, vylepšit své zbraně a zbroj a jak elegantně padat z velké výšky.
- 11. kapitola – „Vesnice a jiné stavby“ – je vaším klíčem ke vzájemné interakci s dalšími nehrajícími postavami. Proobchodujte se k lepšímu zboží a osvojte si taje různých chrámů.
- 12. kapitola – „Procházení dimenzí: Podsvětí a Konec“ – je strategickým návodem, který budete potřebovat k úspěšnému zvládnutí těchto obtížných úseků hry. Najděte rychle nějakou pevnost; získejte, co potřebujete; a pak se připravte na Draka z Konce. Je to snadné, když víte, jak na to.
- 13. kapitola – „Modifikátory a hra více hráčů“ – vám ukáže, jak si hru přizpůsobit, počínaje úpravou vzhledu nové postavy až po další modifikace, které vám přidají mnoho různých funkcí. A během toho se také dozvíte, jak si zahrát hry více hráčů nebo jak si na vlastním serveru vybudovat trvalý svět pro rodinu a přátele.

Jak tuto knihu používat

V této knize se setkáte s tím, že některé části textu jsou označeny jako Poznámky, Tipy a Varování – což zde nyní vysvětlím.

POZNÁMKA

Poznámky upozorňují na dodatečné informace, které jsou sice užitečné, ale ne zásadní. Jedná se spíše o takovou zajímavou odbočku.

TIP

Tipy upozorňují na užitečné informace, které vám mají pomoci vyřešit nějaký problém. Budou se vám hodit, když budete v úzkých.

VAROVÁNÍ

Varování vás má upozornit na potenciální pohromy a nástrahy. Věnujte jim pozornost!

Výrobní postupy (recepty)

Jak uvidíte, uvádím v této knize i různé výrobní postupy. Vlastní ingredience uvádím v textu, takže je stačí jen srovnat se vzorem, který uvidíte, abyste vytvořili potřebnou věc – v tomto případě třeba dřevěný krumpáč. Je to snadné a budete překvapeni, jak rychle je zvládnete uklohnit, když si to párkrát vyzkoušíte.





Začínáme

V této kapitole

- Zaregistrujte se, kupte si a nainstalujte si Minecraft na vybranou platformu.
- Vyberte si herní režim, který sedí vašemu stylu.
- Chcete změnit svět? Tady zjistíte jak na to.
- Ztrácíte se v ovládacích prvcích? Podívejte se na jejich kompletní seznam.

Minecraft je úžasné místo. Je to více než pouhá hra, je to svět plný nepřeborného množství kostičkovaných možností: fantastická trojrozměrná mřížka z bloků, surovin, tvorů, příšer a nástrah. Nabízí vám několik herních stylů, od bezpečné Tvořivé hry, ve které se můžete vznášet, až po náročnou Hru o přežití a multiplayerovou Dobrodružnou hru.

V této kapitole se dozvíte, jak se zaregistrovat a jak si Minecraft stáhnout a nainstalovat; najdete zde kompletní přehled různých herních režimů a voleb; osvojíte si způsob, jak vzniká svět; a naučíte se ovládat svoji postavu v Minecraftu.

Registrace a stažení

Ještě než se ponoříte do světa Minecraftu, je pár věcí, které musíte udělat. Nejprve si musíte u jeho tvůrců, společnosti Mojang, založit účet, zakoupit si licenci (to stačí udělat jednou) a samozřejmě si tento software také nainstalovat. Minecraft nabízí spoustu zábavy i offline, ale nejlepší je se stálým připojením k Internetu. Pokud už tohle všechno máte za sebou, klidně můžete přeskočit k následujícímu oddílu této kapitoly.

Minecraft je dostupný v několika různých verzích, včetně bezplatné zkušební verze, která vám poběží přibližně 100 minut, což odpovídá 5 cyklům v Minecraftu, během nichž se vystřídá den a noc, a dá se hrát přímo v prohlížeči, pokud máte nainstalovanou Javu (v této verzi ale chybí většina pokročilých nastavení).

Přestože verze pro klasické operační systémy Windows a Mac OS jsou stále nejrozšířenější a nejpoblárnější, je Minecraft dostupný i na mnoha jiných zařízeních a operačních systémech:

- Minecraft Pocket Edition pro telefony a tablety s Androidem, iOS (iPhone, iPad a další) a Kindle Fire
- Minecraft pro Xbox 360 a nový Xbox One
- Minecraft pro PlayStation 3 a nový PlayStation 4
- Minecraft pro PS Vita
- Minecraft Pi Edition (velmi omezená verze pro minipočítač Raspberry Pi, původně určená spíše pro výuku než pro zábavu)

Obecně řečeno každé z těchto verzí něco oproti Minecraftu pro Windows a Mac OS chybí, ale postupně dostávají aktualizace a stahují náskok.

POZNÁMKA

Pár technických specifikací

Pojem PC, který budu v této knize používat, bude odkazovat na jakýkoli osobní počítač se systémem Microsoft Windows, OS X nebo libovolnou verzí Linuxu. Jediným základním hardwarovým požadavkem pro Minecraft na PC je, aby grafická karta podporovala hardwarovou akceleraci OpenGL. Protože téměř každá současná grafická karta tohle umí, měl by se vám Minecraft nainstalovat a běžet celkem bez problémů, a to i na notebooku s integrovanou grafikou. Pokud byste při spuštění této hry narazili na jakýkoli problém, zkontrolujte, zda máte nainstalovanou nejnovější verzi aplikace Java (na www.java.com), a aktualizujte si ovladače grafické karty.

VAROVÁNÍ

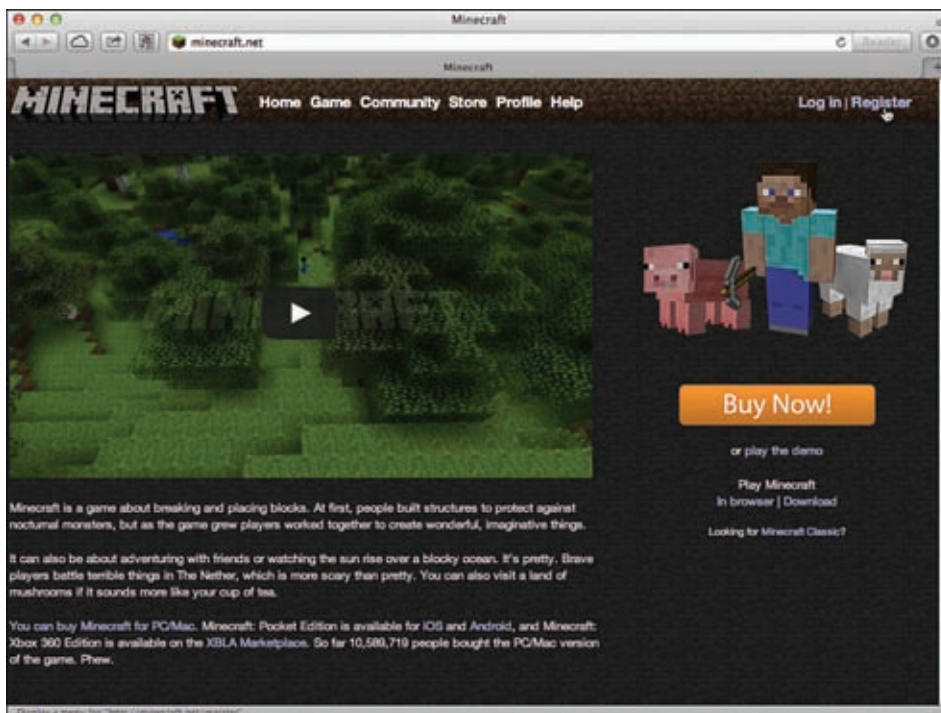
Osahejte si to

Zaregistrujte svůj účet na stránkách Mojangu (viz následující oddíl) a stáhněte si demoverzi Minecraftu, abyste se ujistili, že váš počítač danou verzí hry bez potíží zvládne. Zkušební verze pojede dost dlouho na to, abyste si vyzkoušeli podstatnou část věcí z této knihy, a pokud si Minecraft koupíte, jen se odemkne a budete moct pokračovat v rozehraném světě.

Registrace účtu Mojang

S výjimkou verzí pro Xbox, PlayStation a iOS si budete muset předtím, než začnete hrát zkušební verzi, a dokonce i předtím, než si budete moci zakoupit plnou verzi hry, zaregistrovat účet u společnosti Mojang. Jedná se o rychlý proces podobný registraci nějakého bezplatného účtu na libovolné webové stránce. Pokud si budete chtít vyzkoušet demoverzi, nebudete k tomu ani potřebovat kreditní kartu. Jelikož je tento postup trochu odlišný než u většiny softwaru, který jste si mohli koupit, provedu vás jím krok za krokem.

Začněte tím, že se podíváte na stránky <http://minecraft.net> a klepnete na odkaz **Register (Registrovat)** v pravém horním rohu obrazovky, jak je vidět na obrázku 1.1.



OBRÁZEK 1.1: Prvním krokem před vyzkoušením zkušební verze nebo stažením různých verzí Minecraftu je registrace u společnosti Mojang

Vyplňte svou e-mailovou adresu a vytvořte si nějaké bezpečné heslo. Je také potřeba zadat vaše křestní jméno, příjmení a datum narození. Poté si vyberte tři bezpečnostní otázky a vyplňte k nim odpovědi.

POZNÁMKA

Své bezpečnostní otázky si vybírejte obezřetně

Odpovědi na bezpečnostní otázky si vybírejte pečlivě. Na jednu z těchto tří otázek budete například muset odpovědět, když se poprvé přihlásíte do účtu na Minecraft.net z nového počítače.

TIP

Nevybírejte si heslo, které si není možné zapamatovat!

Aby bylo heslo bezpečné, nemusí se nutně jednat o nějakou zmatenou nezapamatovatelnou směsici písmen a čísel. Jednoduchou strategií, která odolá dokonce i tomu nejsložitějšímu útoku, je zvolit si dvě nahodilá slova, přídavné a podstatné jméno, a k tomu pak přidat číslo, přičemž k jejich oddělení použijte nějaký další znak. Silným heslem je tedy například *cervene*Svetlo29*. Vyhněte se použití vlastních iniciál, nějaké běžné fráze nebo data svého narození. Pro větší bezpečnost je také dobré použít nějaké jiné heslo než to, které používáte pro přihlášení k e-mailovému účtu, elektronickému bankovníctví apod. Není nutné těm skutečným plíživým syčákům tam venku prolomení hesla k vašim účtům nějak ulehčovat.

Poté se mrkněte do příchozí pošty na e-mail od společnosti Mojang. Klepnutím na odkaz v e-mailu potvrďte svou e-mailovou adresu a pak už můžete začít.

V následujících dvou oddílech vás provedu procesem zakoupení a stažení hry Minecraft. Pokud jste to již udělali, můžete přeskočit ke 2. kapitole s názvem „Přežití první noci“. Tento oddíl můžete vynechat i v případě, že si jen chcete zahrát zkušební verzi ve svém prohlížeči.

Zakoupení Minecraftu

Poté, co si zakoupíte hru Minecraft, bude trvale propojená s vaším účtem u společnosti Mojang. Není tedy třeba se bát, že ztratíte instalační software, založíte někam sériové číslo nebo vyměníte počítač, a budete tak muset všechno přeinstalovat. Stačí se jen přihlásit, stáhnout si znovu hru a nainstalovat ji.

Minecraft se dá stáhnout i po registraci. Ale netěšte se příliš, až uvidíte odkaz na stažení. Než si budete moci zahrát, budete si muset Minecraft koupit, aby se hra propojila s vaším účtem. Dobrá zpráva je, že se z aplikace Minecraft Launcher budete muset přihlásit k ověření koupě pouze jednou. Poté už můžete nerušeně hrát, dokonce i bez připojení k Internetu. A až budete online, webová stránka si vše pohodlně ověří, aby zajistila, že máte nainstalovány nejnovější soubory, a pokud ne, automaticky je aktualizuje.

Budete-li si chtít Minecraft koupit a stáhnout:

1. Přihlaste se na <http://minecraft.net> pomocí účtu, který jste si zřídili dříve, a klepněte na velké tlačítko **Get Minecraft** (Získat Minecraft), které se nachází na pravé straně webové stránky. Tím se přemístíte do obchodu Mojang.
2. Vyplňte všechna požadovaná políčka na obrazovce s nákupem. Poté už budete postupovat jako u standardního online nakupování. Jakmile vyplníte podrobnosti o vaší kreditní kartě a fakturační adresu, můžete dokončit objednávku. Případně můžete zaplatit pomocí účtu PayPal.
3. Až nákup dokončíte, můžete se vrátit na <http://minecraft.net>.
4. Přihlaste se, pokud jste tak již neučinili, a hned uvidíte, že se tlačítko **Get Minecraft** změnilo na **Download Now** (Stáhnout nyní). Klepnutím na něj se přesunete na stránku, kde si budete moci hru stáhnout – viz obrázek 1.2.

Instalační soubory současných aplikací a her mívají zpravidla i několik set megabajtů, ne-li gigabajtů, takže vás relativně malá velikost instalačního souboru Minecraftu může překvapit. Pro platformy Mac a Windows má soubor v podstatě jen několik set kilobajtů a u Linuxu je to ještě méně. To proto, že ve skutečnosti nestahujete hru, ale pouze prográmeček zvaný Minecraft Launcher. Ten se postará o kontrolu aktualizací, stažení hlavních souborů hry Minecraft a kontrolu údajů ve vašem účtu. K přístupu do hry budete vždy používat právě tento spouštěč.

TIP

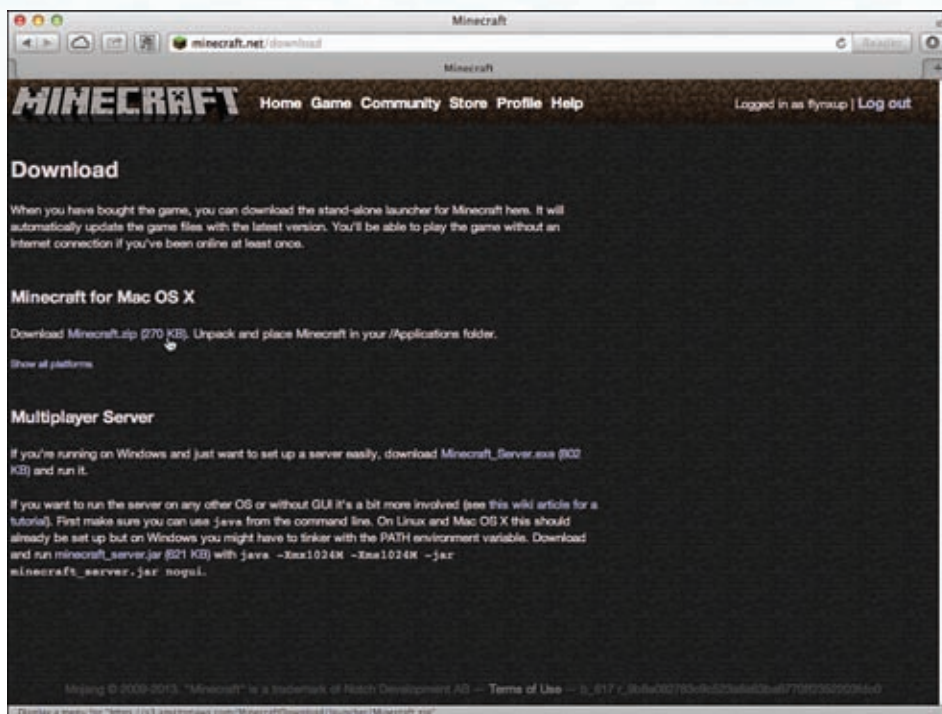
Další dostupné vlastní spouštěče

Někteří podnikaví vývojáři vytvořili své vlastní kompatibilní verze spouštěče Minecraft Launcher s dodatečnými funkcemi, které vám umožní snadno spravovat různé herní režimy (MODy), balíčky textur a další softwarové doplňky třetích stran. Jedním z mých oblíbených je MultiMC. Více se o něm můžete dozvědět na stránkách www.multimc.org. O modifikátorech a dalších vymoženostech pro profíky se dozvíte v kapitole 13 a ještě detailněji jsou popsány v mé další knize Minecraft: Dostaň se na vyšší level.

POZNÁMKA

Minecraft jako dárek

Chcete dát dárek, který jen tak neomrzí? Tak až budete na stránce, kde si můžete zakoupit hru Minecraft, můžete si zde také vybrat, aby se vybrané osobě odeslal e-mail s dárkovým kódem, nebo si tento dárkový kód můžete nechat poslat na svůj e-mail, a dát ho pak dotyčnému člověku osobně. Můžete se pak účastnit společných online seancí na vaší místní síti nebo si zapojit do těch, které se provozují na spoustě nezávislých multiplayerových serverů. Podrobnější informace o multiplayerových serverech najdete ve 13. kapitole s názvem „Modifikátory a hra více hráčů“.



OBRÁZEK 1.2: Na stránce se soubory ke stažení najdete odkazy na stažení hry Minecraft pro vaši aktuální platformu. Pokud nevidíte správnou verzi, klepněte na odkaz **Show all platforms**.

Různé prohlížeče zacházejí se staženými soubory různě. Budu teď předpokládat, že už je vám postup otevírání stažených souborů pro vaši konkrétní platformu jasný. Pro jistotu ale uvedu pár poznámek, na které byste neměli zapomínat:

- **Windows** – Na platformě Windows můžete tento soubor uložit na libovolné místo, třeba do speciální složky Minecraft na vaší ploše.
- **OS X** – Na platformě OS X byste si měli Minecraft Launcher zkopírovat raději do složky Aplikace (Applications), abyste si zachovali určitý standard, i když jsem neměl problém hru spustit odkudkoli. Poté, co hru spustíte, si ji můžete připnout do docku.
- **Linux** – Linuxovou verzi lze také spustit prakticky odkudkoli, ale i zde ji asi budete chtít přesunout do obvyklé složky Aplikace (Applications).

Spuštění Minecraftu

Dobrá, takže jste si založili Mojang účet a koupili a stáhli hru Minecraft. Je tedy na čase začít konečně s naší show!

1. Napoprvé se ujistěte, že jste online, pak přejděte do instalační složky hry a poklepejte na ikonu Minecraft. Tím se otevře spouštěcí program Minecraft Launcher.



OBRÁZEK 1.3: V okně Minecraft Launcher najdete všechny novinky, odkazy na webové stránky s tematikou Minecraft a odkazy na vybrané členy Mojang týmu na Twitteru

2. Jsou tam jen dvě políčka, která je třeba vyplnit:

- **Username** (Uživatelské jméno) – Zadejte e-mail, který jste použili při vytváření účtu Mojang.
- **Password** (Heslo) – Zadejte heslo k vašemu účtu.

TIP

Je to jen Java

Pokud byste viděli pouze hlášku, že Java není ve vašem počítači nainstalovaná nebo používáte starou verzi, skočte na stránky www.java.com, stáhněte aktualizaci a máte vyřešeno.

3. Nyní klepněte na tlačítko **Log In** (Přihlášení). Okno na obrázku 1.3 se stane výchozí obrazovkou, kterou uvidíte při příštím spuštění hry Minecraft. Nejste-li momentálně připojeni k Internetu, tlačítko **Play** (Hrát) se po chvíli změní na **Play Offline** (Hrát offline). Vám se tato volba zpřístupní teprve poté, co se z programu Minecraft Launcher přihlásíte alespoň jednou online.
4. Pokud Minecraft spouštíte vůbec poprvé, budete muset chvíli počkat, než se stáhnou všechny herní komponenty. S rychlým připojením to bude trvat jen pár minut. Obrazovka s nápisem Minecraft, kterou můžete vidět na obrázku 1.4, je příjemně strohá. Přestože může být lákavé zahrát si Minecraft s ostatními a přejít do režimu hry více hráčů, vyberte si prozatím režim hry jednoho hráče, protože právě to je nejlepší místo, kde se Minecraft můžete naučit hrát.
5. Klepněte na tlačítko **Hra jednoho hráče** – a začněte hrát!



OBRÁZEK 1.4: Na úvodní stránce hry Minecraft najdete tlačítka pro hraní v režimech hry jednoho hráče a hry více hráčů a zároveň globální a jazykové volby

1. Tlačítko Hra jednoho hráče (Singleplayer) nabízí přístup k režimům Kreativní a Přežití, k novým hrám a také k dříve uloženým hrám.
2. Tlačítko Hra více hráčů (Multiplayer) vás přenesení do režimu Dobrodružný, kde můžete se spoustou dalších hráčů prozkoumávat světy vytvořené druhými.
3. Tlačítko Říše Minecraftu (Minecraft Realms) vám umožní rychle nastavit malý server pro Hru více hráčů, aniž byste museli něco vědět o programování.
4. Klepnutím na ikonu Svět můžete změnit výchozí jazykové rozhraní.
5. Změňte globální volby jako třeba nastavení grafiky; tyto volby můžete měnit i ve hře.
6. Ukončete hru a vraťte se do svého operačního systému.

POZNÁMKA

Terminologie pojmů Hra jednoho hráče a Hra více hráčů

V Minecraftu se hře jednoho hráče říká „singleplayer“; v knize ale budu používat označení „Hra jednoho hráče“. Herní režimy pro více hráčů (tzv. multiplayer) se často označují také jako PvP (z angl. „Player versus Player“ neboli „hráč proti hráči“), přestože tyto hry mohou být založeny na spolupráci, kreativitě nebo určité kombinaci obojího.

Začátek nové hry

Na obrazovce Vytvořit nový svět, která je vidět na obrázku 1.5, můžete nastavit několik základních parametrů. Řiďte se jednoduše těmito pokyny:

1. Do textového políčka **Název světa** (World Name) zadejte název vašeho světa. Výchozí název „Nový svět“ můžete sice použít i vícekrát, protože Minecraft si jednotlivé herní soubory uchovává zvlášť, ale časem by vás to asi mátl.
2. Klepnutím na přepínač **Typ hry** (Game Mode) si vyberte mezi možnostmi Hra o přežití, Nemilosrdná hra a Tvořivá hra. (Podrobnější informace najdete později v této kapitole v oddíle „Typy her pro jednoho hráče“.) Prozatím to nechte na možnosti Hra o přežití.
3. Klepněte na tlačítko **Více možností světa (More World Options)**. Políčka **Zdroj pro generátor světa** (Seed for World Generator) si prozatím nevsímejte. O něm si můžete přečíst později v oddíle „Zasetí vašeho světa“. Zkontrolujte, zda je zapnutá volba **Vytvářet náhodné stavby (Generate Structures)**, aby mohl Minecraft vytvořit ve vašem světě různé vesnice, chrámy, pyramidy a kobky. To je totiž základní herní prvek. Volbu **Typ světa** (World Type) ponechte na hodnotě Výchozí – viz další Poznámka. Zapněte si volbu **Povolit podvádění (Allow Cheats)**. Několik základních příkazů, pomocí nichž můžeme ve hře trochu podvádět, si popíšeme v této a následující kapitole. A nakonec vypněte možnost **Bonusová truhla (Bonus Chest)**. Je-li tato volba zapnutá, objeví se v místě vašeho zrození truhla s několika náhodně vybranými, ale obvykle užitečnými věcmi. My však začneme od píky.

TIP

Herní hantýrka

Minecraft má stejně jako další své vlastní názvosloví, jež je potřeba pochytit hned na začátku.

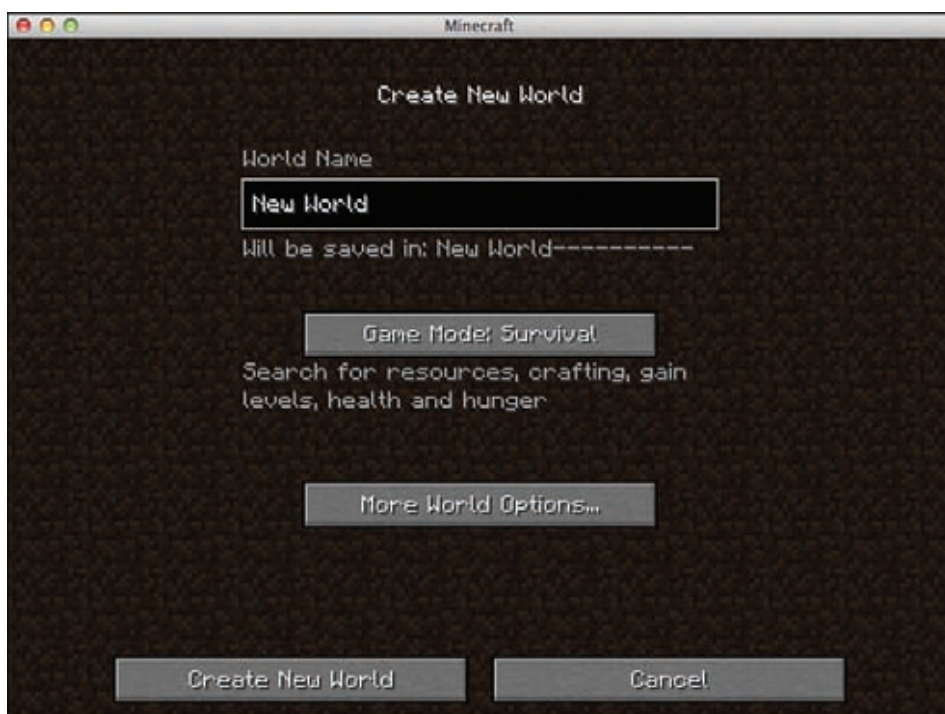
Zrození je okamžik, při němž přibude do světa naprosto nová entita. Nikdo mu ale v hráčské komunitě neřekne jinak než anglickým slovem spawn. Spawn point (místo zrození) je poté místo, kde se ve světě hráč objeví úplně poprvé. A dokud se neaktualizuje po vyspání v posteli, zjeví se tam i pokaždé, když ho ve hře zabijí mobové nebo se mu stane jiná nehoda.

POZNÁMKA

Podvody, říkáte?

„Podvody“ ve hře Minecraft jsou sady příkazů, které lze provést stisknutím klávesy / nebo T. Tyto příkazy dokáží v průběhu hry vynulovat čas, změnit typ hry nebo obtížnost, umožní vám vybrat si místo zrození, teleportovat se na jiné místo a spoustu dalšího. Jsou sice primárně zaměřené na pomoc při správě hráčů na sdílených serverech, ale v režimu Přežití vám mohou kolikrát zachránit kůži. Doporučil jsem vám zde sice, abyste si podvody povolili, abyste mohli prozkoumat některé z možností této hry, ale jakmile se dozvíte, jak co funguje, není na škodu si je zase vypnout, abyste si vychutnali skutečnou hru o přežití.

4. Až budete s nastavením hotovi, klepněte na tlačítko **Vytvořit nový svět (Create New World)**. Vítejte v Minecraftu!



OBRÁZEK 1.5: Změňte si název vašeho herního světa, abyste od sebe lépe rozpoznali jednotlivé světy, které si postupně vytvoříte

Nyní už jste připraveni, takže můžete přejít ke 2. kapitole a začít s hrou o přežití nebo si můžete přečíst pár dalších doplňujících informací.

Výběr stylu generování světa

Minecraft nabízí čtyři základní styly generování světa. Výchozí Typ světa nabízí tradiční herní svět, přestože každý z těchto světů představuje jinou topologii nad i pod povrchem. Dalšími třemi styly jsou **Rozlehlé biomy** (Large Biomes), **Dokonalá rovina (Superflat)** a **Zesílený (Amplified)**. Biomy (které si můžete představit jako jednotlivé ekosystémy) jsou obvykle celkem malé a lze je snadno přejít. Nabízejí v každém světě rozmanité terény a ekosystémy. Výběrem volby Rozlehlé biomy si jejich velikost 16x zvětšíte, díky čemuž bude mnohem náročnější je projít. Typ světa Dokonalá rovina je zase zcela plochý, s výjimkou všech vygenerovaných staveb. Pokud si vyberete volbu Dokonalá rovina, získáte také přístup k novým možnostem úprav a široké škále předvoleb pro různé druhy dokonale rovinatých světů.

Zesílený typ je určený hlavně pro pobavení a podle Mojangu je k jeho spuštění potřeba poměrně výkonný počítač. Tento styl vytváří rozlehlé části otevřené krajiny, obrovské oceány a hory, které sahají až na konec možností samotného světa Minecraftu. Ukázkou tohoto stylu generování si můžete prohlédnout na obrázku 1.6.

Poslední možností je Vlastní (Customized). Tuto možnost si vyberte v případě, že chcete mít kontrolu nad všemi možnými vlastnostmi nového světa a trochu nebo kompletně je změnit. Stejně jako u Zesíleného stylu může mít i Vlastní svět obrovské nároky na výkon počítače, obzvláště pokud použijete některé ze zesilujících přednastavení. Více o kompletně změněných světech se můžete dočíst v kapitole 8.

Jaký styl je tedy pro vás nevhodnější? Na začátek je nejlepší výchozí nastavení. Každý biom obsahuje různé suroviny a pro jejich menší velikost je snazší jimi procházet, takže se můžete rychle přemístit z otevřené krajiny do džungle, projít lesem apod. a nasbírat přitom všechno, co potřebujete.

Rozlehlé biomy zvětšují terén, takže se více podobají skutečnému světu. Pro neohroženého průzkumníka představují větší výzvu, neboť v nich jsou obrovské oceány, které mizí za horizontem, rozlehlé ploché pastviny, po kterých můžete uhánět tryskem na koni, husté nekonečné lesy a majestátní hory. To vše vás bude lákat k prozkoumání, takže se připravte na nejedno improvizované táboření.

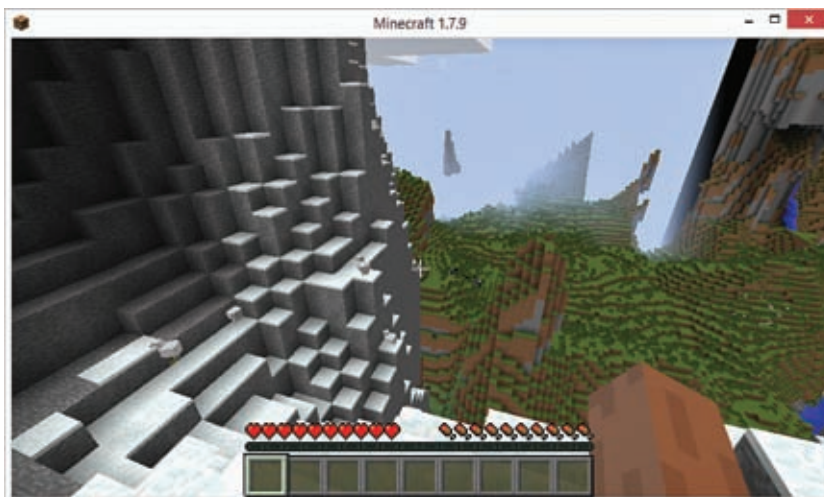
Mimochodem termín *biom* znamená něco jiného než *typ světa*. Biom označuje část krajiny nebo terénu, které se ve světě Minecraftu nachází. Můžete se setkat s těmito typy biomů:

- **Sněžný** (Snowy): zahrnuje oblasti Zamrzlá řeka, Ledové planiny, Ledové planiny s hroty, Studená pláž, Studená tajga a Studená tajga H (ornatá)
- **Studený** (Cold): zahrnuje oblasti Extrémní kopce, Extrémní kopce H, Tajga, Tajga H, Konec, Mega tajga, Mega jedlová tajga, Extrémní kopce+, Extrémní kopce+ M a Kamenná pláž
- **Střední/Mírný** (Medium/Lush): zahrnuje oblasti Planiny, Slunečnicové planiny, Les, Květinový les, Bažina, Bažina H, Houbový ostrov, Pobřeží houbového ostrova, Pláž, Džungle, Džungle H, Okraj džungle, Okraj džungle H, Břízový les, Břízový les H, Břízový les kopce H, Zastřešený les a Zastřešený les H

- **Suchý/Teplý** (Dry/Warm): zahrnuje oblasti Poušť, Poušť H, Peklo, Savana, Savana H, Mesa, Náhorní plošina a Náhorní plošina H
- **Neutrální** (Neutral): zahrnuje oblasti Oceán, Hluboký oceán a Kopce

Svět dokonalé roviny v tomto ohledu tak zajímavý není, protože v něm rovnou zem nena-ruší ani jediná boule, ale někteří tomuto čistému povrchu dávají přednost, když si chtějí vyzkoušet různé techniky v režimu Tvořivé hry.

Mimochodem, každý kvádr v Minecraftu měří 1 m, a má tedy objem 1 m³. Každý svět v počítačové edici má pak rozlohu 64 milionů x 64 milionů kvádrů, takže je 64 000 kilometrů dlouhý a 64 000 kilometrů široký.



OBŘÁZEK 1.6: Každý kostičkový svět má vlastní osobitost vyjádřenou souborem biomů a přírodních úkazů. Na tomto obrázku můžete vidět obrovský a nebezpečný svět vygenerovaný stylem Zesílený.

TIP

Sledujte jejich pouť

Pokud potřebujete nějakou inspiraci, podívejte se na Far Lands od Bust (Dálavy nebo nic) na stránce <http://farlandsorbust.com>, kde můžete sledovat každodenní pouť Kurta a Wolfieho do legendární Far Lands. Kurt tuto cestu podniká proto, aby vydělal nějaké peníze na dětskou charitu, a putuje tam už od března 2011. On a jeho psí společník mají určitě před sebou ještě hezkých pár let. Kurt používá starší verzi Minecraftu s rozlehlým, ale konečným světem.

Svět v edici pro Xbox 360 a PS3 má nyní rozlohu jen 1024x1024 kvádrů, zatímco rozloha světa v edici pro Xbox One a PS4 je přibližně 36x větší, přestože všechno ostatní je v těchto verzích stejné. Světy v Pocket Edition jsou překvapivě prakticky nekonečné.

Hodně štěstí při průzkumu.

Typy her pro jednoho hráče

V Minecraftu máte k dispozici různé herní režimy:

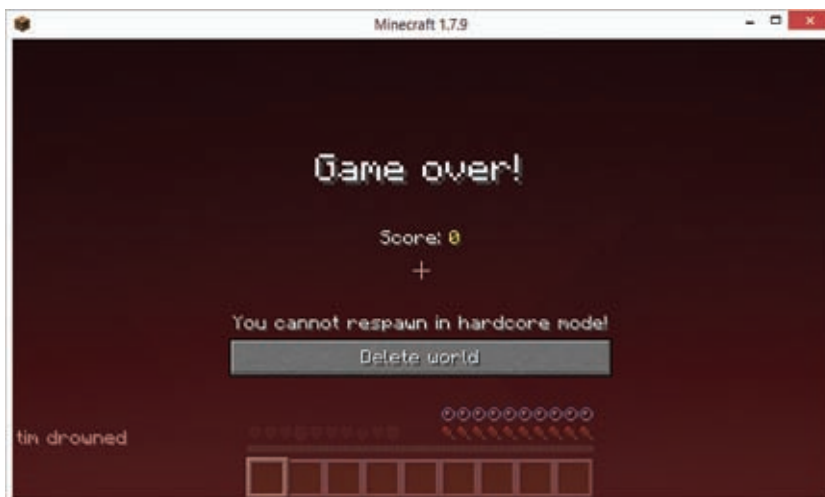
- **Hra o přežití (Survival)** – Toto je výchozí typ hry pro všechny nové hry a právě jemu se budu v této knize většinou věnovat. Hra o přežití se skládá ze dvou fází: dne a noci. V průběhu dne máte k dispozici 10minutové okno, kdy můžete shromažďovat suroviny, dolovat, stavět, farmařit – prostě dělat, co potřebujete. Prvních pár dní vyplní obvykle několik klíčových aktivit, ale poté, co si zřídíte svou základnu, ať už v podzemí, v pevnosti obehnané zdí, v nějaké budově, nebo dokonce v nějakém obydlí na stromě (viz 8. kapitola, „Kreativní stavby“), se vám bude odpočívat o něco snáze. Pokud narazíte na ovce, můžete jich pár zabít, abyste si mohli rychle postavit postel, třeba i volně pod širým nebem, a blaženě přečkat noc, pokud nebudou nablízku žádní nepřátelští mobové. Jak na to, vám ukážu ve 2. kapitole. Po denní fázi následuje 1 ½ minuty trvající soumrak – čas, během kterého byste se měli vrátit na svou základnu. Noční fáze trvá 7 minut a jedná se o úsek, během kterého určitě není dobrý nápad zůstat venku nechráněni ničím jiným než jen svýma holýma rukama. Ty vám sice mohou posloužit k narubání polen ze stromů, ale určitě vám nepomůžou ve smrtelné potyčce. Svítání a rozbřesk trvá další 1 ½ minuty a během něho někteří nepřátelé, i když ne všichni, shoří. Poté následuje zcela nový den. Smrt v tomto herním režimu je pouze dočasná. Po smrti se znovu objevíte do vzdálenosti 20 kvádrů od svého původního rodiště, a budete připraveni probojovat se dalším dnem.
- **Nemilosrdná hra (Hardcore)** – Jakmile se otkáte ve standardní Hře o přežití a celou si ji projdete, možná byste si mohli tuto hru zkusit také v tomto režimu. Úroveň obtížnosti je nastavena na volbu Těžká (ta je popsána u poslední odrážky) a k dispozici budete mít jen jeden život: žádné znovuzrození. Je to docela výzva, pokud jste na to připraveni. Pokud jste zvědaví, můžete se podívat na závěrečnou obrazovku tohoto režimu na obrázku 1.7.
- **Tvořivá hra (Creative)** – Právě zde Minecraft opravdu vynikne. Pokud se vyžíváte ve stavění zajímavých a uměleckých děl, tohle je režim pro vás. Zde můžete vytvářet absolutně obrovské stavby, složité ruditové obvody a fantastické železniční systémy – vše je možné. Postavte model lidského srdce, obří vznášející se hrad nebo zjednodušenou funkční verzi tabletu iPad.
- **Dobrodružná hra (Adventure)** – Zatímco přežití ve Hře o přežití je samo o sobě dobrodružstvím, Dobrodružná hra k tomu přidává konkrétní výzvy tím, že ničení bloků omezuje pouze na určité nástroje. Tak například sekýru můžete používat pouze na těžbu dřevěných věcí a krumpáč zase výhradně na těžbu rudy. Dobrodružná hra se

používá především na multiplayerových serverech, ale je možné se do něj přepnout i ze hry jednoho hráče pomocí tajného příkazu **/gamemode adventure**. Je pro vás také často zapnutý v Dobrodružných mapách, které si můžete stáhnout a které mívají svou vlastní zápletku a úkoly.

POZNÁMKA

Nastavte si obtížnost pro každý svět

V Minecraftu 1.8 bylo zrušeno globální nastavení obtížnosti a nyní je pro každý svět zvlášť. To zajistí, že si omylem nezměníte obtížnost pro různé světy. Můžete si ji pomocí externích editorů také uzamknout, abyste nepodlehli pokušení obtížnost snížit, když se dostanete do úzkých.



OBRÁZEK 1.7: Režim Nemilosrdné hry je opravdu nemilosrdný. Pokud vaše postava zemře, ztratíte všechno, včetně celého světa.

Ve Hře o přežití pak máte k dispozici čtyři úrovně obtížnosti, mezi kterými můžete kdykoli při hře přepínat pomocí tlačítka **Možnosti**:

- **Mírumilovná (Peaceful)** – Všichni nepřátelští mobové okamžitě a nadobro zmizí, dokud nepřepnete úroveň obtížnosti na jakoukoli ze tří níže uvedených možností. I ukazatel vašeho hladu zůstane na svém maximu, případně na úrovni, na které byl, než jste se do tohoto režimu přepnuli. I přesto zde ale můžete zemřít, a znovu se tedy zrodit, takže si dejte pozor na pády z velké výšky, lávové šachty, léčky uvnitř chrámů a další nebezpečí. Navzdory tomu všemu se ale jedná jak název napovídá – o mírumilovnou existenci.

- **Lehká (Easy)** – V tomto režimu narazíte sem tam na nepřátele, ale ti vám způsobí menší poškození než normálně. Ukazatel vašeho hladu se vyčerpává, ale neklesne pod 10 bodů nebo 5 srdíček (pokud sledujete HUD neboli informační panel). Také některé další účinky mobů, jako například jed, jsou minimalizovány.
- **Normální (Normal)** – Jak už napovídá název, jedná se o výchozí režim. Nepřátelští mobové způsobují normální poškození (takže vás mohou bez zbroje rychle zabít), a pokud vám dojde jídlo, sníží se vaše zdraví na polovinu bodu, díky čemuž budete obzvlášť zranitelní.
- **Těžká (Hard)** – Nepřátelští mobové způsobují větší škodu, a pokud vám dojde jídlo, zemřete ... nakonec.

POZNÁMKA

Mobové, zrození a znovuzrození

V Minecraftu se každému stvoření kromě vašeho hráče a vesničanů (známých jako NPC neboli nehrající postavy) říká mob. Tento termín pochází ze sousloví „mobilní entita“. V následujících kapitolách se setkáte se třemi druhy mobů: mírumilovnými, neutrálními a nepřátelskými. Náhlému zjevení jakékoli entity v herním světě se říká zrození. I vaše postava někdy pravděpodobně zemře. To je prakticky nevyhnutelné. Ve všech obtížnějších úrovních, kromě té nejtěžší, se „znovuzrodíte“ krátce po své smrti. A neexistuje žádné omezení ohledně toho, kolikrát se to může stát.

Zasetí vašeho světa

Světy ve hře Minecraft se generují nahodile pomocí algoritmu, který za výchozí bod používá číslo, respektive tzv. *semínko*. Toto semínko pochází z hodin, které sledují datum a čas ve vašem počítači. Jelikož čas neustále běží, tyto hodiny vytvářejí semínka pro triliony světů, z nichž každý je jedinečný. To však můžete obejít tím, že zadáte své vlastní semínko. Každý svět vytvořený pomocí tohoto semínka bude mít identický terén, včetně umístění důlních ložisek, a v podstatě i stejná místa pro zrození mobů. Jako semínko můžete použít naprosto cokoli, včetně náhodné sady čísel nebo písmen, např. nějakou frázi („Minecraft je pecka!“), nebo dokonce i datum narození. Docela zábavné je vytvořit si svět Minecraftu pomocí svého skutečného jména nebo přezdívky pro Minecraft. To bude svět vytvořený jen pro vás. Vyzkoušejte to a prozkoumejte novou doménu.

TIP**Sdílení semínek**

Pokud pošlete své semínko kamarádovi, může si zahrát v režimu hry jednoho hráče ve světě, který bude podobný jako ten váš. Některé světy se zdají být zajímavější než jiné a tohle je celkem snadný způsob, jak se o ty zajímavější světy podělit. Pokud to ještě nevíte, tak semínko si můžete zobrazit i přímo ve hře pomocí tajného příkazu `/seed`. Na některých webových stránkách najdete také seznamy semínek, která vytvoří neobvyklé světy. Mějte však na paměti, že společnost Mojang, tvůrce hry Minecraft, algoritmus generování světa čas od času mění, což má za následek to, že se změní i svět, který se pomocí konkrétního semínka vytvoří. Pro dosažení nejspolehlivějších výsledků by měla verze Minecraftu odpovídat verzi, z níž semínko pochází.

O testovacích verzích

Vývojáři pracující v Mojangu jsou pro svou práci opravdu nadšení. Díky tomu můžete zjistit, že na svých stránkách www.mojang.com vydávají každý týden novou verzi Minecraftu.

Takzvané vývojářské momentky jsou publikovány ve formátu RRtTTx, kde RR znamená rok, t je označení týdne, TT je dvoumístné označení týdne a x je označení pro případ, že daný týden vydají více než jednu verzi.

Poměrně velká část hráčů Minecraftu (včetně mě) je ochotná tyto předběžné aktualizace testovat, aby si zvykla na novinky, které budou oficiálně představeny v další aktualizaci. Například v současnosti to vypadá, že verze 1.8 by měla být tou finální, kterou Mojang vydá, což vyvolalo docela pozdvižení.

Pokud byste chtěli, tak tady je návod, jak novinky z předběžných verzí testovat:

1. Pusťte svůj Minecraft Launcher jako obvykle. Pokud chcete použít váš současný profil, klepněte na **Upravit profil** (Edit Profile). Případně si pro jistotu můžete vytvořit profil nový.
2. V dialogovém okně, zobrazeném na obrázku 1.8, zaškrtněte možnost **Povolit experimentální vývojářské verze** (Enable experimental development versions) a poté klepněte na **Uložit profil** (Save Profile).
3. Nyní budete mít k dispozici rozevírací seznam všech verzí Minecraftu společně s označením jednotlivých testovacích verzí. Docela mazec, co? Vyberte možnost Používat nejnovější verzi (Use Latest Version), abyste měli jistotu, že budete mít vždycky to nejaktuálnější, ale mějte na paměti to, že abyste mohli vyzkoušet některé novinky, budete muset vytvořit nový svět.

TIP**Ovládací prvky pro leváky**

Pokud jste už někdy v posledních 20 letech hráli na svém počítači nějakou jinou hru z pohledu první osoby, prsty levé ruky asi přirozeně nasměrujete na klávesy WASD, zatímco prsty pravé ruky na myš. Pokud jste leváci a chtěli byste si ovládací prvky prohodit, přemapujte každou klávesu v nabídce možností, tak aby vaše pravá ruka používala klávesy IJKL a levá ruka zase myš.

TABULKA 1.1: Ovládací prvky Minecraftu

Ovládací prvek	Akce
Levé tlačítko myši	Zaútoč, znič bloky.
Pravé tlačítko myši	Umístí blok, otevří nebo zavří dveře, použij věc.
Rolovací kolečko myši	Změň slot v rychlém inventářovém panelu.
Prostřední tlačítko myši	Vyber blok nebo věc a přidej je do aktuálního slotu v panelu nástrojů (pouze v režimu Tvořivé hry). Pokud vaše myš nemá prostřední tlačítko, můžete tento ovládací prvek přiřadit jiné kombinaci.
Klávesy 1 až 9	Vyber slot v rychlém inventářovém panelu.
Pohyb myši	Rozhlédni se kolem (změň směr, kterým jsi otočený).
Esc	Pozastav hru (není k dispozici ve hře více hráčů).
W	Jdi dopředu (poklepáním na klávesu se rozběheš).
S	Jdi dozadu.
A	Jdi vlevo.
D	Jdi vpravo.
Levý Shift	Plížením postupuj pomalu vpřed a nespadni z římsy.
Mezerník	Skoč, let' (pouze v režimu Tvořivé hry).
Dvojitý mezerník (rychlé stisknutí mezerníku dvakrát po sobě)	Přepni se do létajícího režimu (pouze v režimu Tvořivé hry).
Shift	Let' dolů (pouze v režimu Tvořivé hry).
E	Otevři svůj inventář.
Q	Zahod' předmět.
T	Otevři chatovací nabídku ve hře více hráčů.
L	Zobraz seznam všech hráčů ve světě v režimu hry více hráčů.
/	Zadejte tajný příkaz.

Ovládací prvek	Akce
F1	Skryj GUI.
F2	Poříd' snímek obrazovky.
F3	Zobraz aktuální data, jako jsou souřadnice vašeho avatara, biom a další.
Shift+F3	Zobraz aktuální statistiku toho, jak si vedu, společně se standardními daty vyvolanými klávesou F3.
F5	Přepni zobrazení z pozice pohledu první osoby (standardní zobrazení) na pozici z pohledu třetí osoby, případně na pozici, kdy hledíš avatarovi do tváře.
F8	Uhlad' pohyby myši, což se může hodit, pokud chcete natáčet video, i když jinak to moc použitelné není.

TIP

Uživatelé Maců ať stisknou klávesu Fn

Používáte Maca? Pokud chcete používat výše uvedené příkazy, budete možná muset při používání funkčních kláves (F1, F2 apod.) přidržet stisknutou funkční klávesu (označenou v levém spodním rohu vaší klávesnice zkratkou fn). Toto chování můžete změnit v předvolbách vaší klávesnice, tak aby tyto klávesy fungovaly tak, jak bylo původně zamýšleno.

Pokud budete hrát na dotykovém monitoru, zkuste si v nastavení Minecraftu zapnout i **Dotykový režim** (Touchscreen Mode).

Shrnutí

Je obtížné se rozhodnout, zda je Minecraft hrou nebo virtuální stavebnicí Lego. Minecraft totiž spojuje obojí, a to takovým způsobem, jak to ještě nikdo předtím nedokázal.

Přestože se registrace a spouštění systému od ostatních her trochu liší, má to i své výhody. Nikdy si nebudete muset lámat hlavu s aktualizací hry, protože k tomu dochází automaticky a čas od času se objeví v obchodě nějaká překvapení s nepřetržitými a spolehlivými vylepšeními.

S registrovaným účtem si můžete dokonce změnit vizáž vaší postavy. Poohlédněte se na Internetu po termínu „Minecraft skins“ a poté si je nainstalujte prostřednictvím voleb u vašeho účtu na Minecraft.net. Až si příště hru spustíte, uvidíte svou postavu ve zcela novém úboru. Pomocí klávesy F5 si můžete přepnout pohled tak, abyste viděli výsledek.

Semínka ve světě Minecraft vám nabízejí některé užitečné příležitosti. Nejste spokojeni s tím, jak se vaše hra vyvíjí? Vyberte si starou verzi a v okně **Výběr světa** klepněte na tlačítko **Znovu vytvořit** (Re-Create). Tím se automaticky vygeneruje stejný terén a vy se



38 KAPITOLA 1: Začínáme

zrodíte ve stejném bodě nebo blízko něj. Pamatujte ale na to, že mobové se na stejných místech objevit nemusejí, a budou tam i jiné odlišnosti.

A nakonec se určitě nenechte zastrašit seznamem ovládání. Ve srovnání s jinými hrami je ve skutečnosti poměrně krátký. Klíčové ovládací prvky tvoří pouze vaše myš, klávesy WASD, mezerník a klávesa pro otevření inventáře.



2

Přežití první noci

V této kapitole:

- Vítejte ve vašem novém světě.
- Shromážděte své první suroviny a začněte s výrobou základních nástrojů.
- Zamiřte ke kopcům a vybudujte si jednoduchý a stylový úkryt.
- Ušetřete si pár klepnutí pomocí inventářových zkratk.
- Vnesete si do tmy trochu světla.
- Přečkejte noc v několika sekundách.

Když se ocitnete ve světě Minecraftu, vaše herní postava nemá na sobě nic než tričko a pofiderní kalhoty – a má také zuřivé pěsti. Máte co dělat! V Minecraftu existuje několik způsobů, jak náhle skonat, a vám nezbude nic jiného než jich časem pár vyzkoušet. Přežít první noc a udělat vše potřebné pro to, abyste se připravili na další skvělý den, jde ale celkem snadno. A až padne tma a mobové si s vámi přijdou hrát, není třeba stát se návnadou pro pavouky, pokrmem pro zombie nebo vhodným cílem pro šípy kostlivce.

Tato kapitola vám ukáže, jak úspěšně přečkat tuto první noc a vyjít z ní v lepší kondici, než jste kdy byli.

Jak přežít a být úspěšný

Váš první den v Minecraftu je důležitý, protože musíte velmi rychle zvládnout několik věcí, abyste se připravili na nebezpečnou noc, která vás čeká. Jakmile se zrodíte do nového světa Minecraftu, rychle se rozhlédněte kolem sebe. Stačí jen pohybovat myší. Vaším prvním cílem jsou stromy kvůli jejich dřevu, protože ze dřeva si můžete vyrábět různé nástroje, bez kterých se, mám-li být upřímný, daleko nedostanete.

POZNÁMKA

Vítejte v Nadzemním světě

Svět Minecraftu se skládá ze tří dimenzí. Vy se ocitnete v Nadzemním světě, což je největší dimenze. Časem se pak propracujete skrze portál do říše Podsvětí, což je dan-tovsky „pekelná“ dimenze, a nakonec i do malé dimenze zvané Konec, kde se utkáte s Drakem z Konce. I tak ale většinu času strávíte v Nadzemním světě. Kapitola 12, „Procházení dimenzí Podsvětí a Konec“, vám pak pomůže procházet sem a tam mezi všemi třemi dimenzemi, ale tím se teď nemusíte zabývat.

Vaším druhým hlavním úkolem je porozhlédnout se po nějakém vhodném útesu nebo vyvýšenině, do které si budete moci vykopat svůj první úkryt, nebo – pokud se vám to nepovede – najít kousek rovné půdy, na které si můžete postavit jakousi obdobu pastoušky, i kdybyste si ji měli vybudovat jen z několika hliněných bloků.

Zde je tedy krátký seznam vašich úkolů pro první den:

- Najděte několik stromů a údery do jejich kmenů si nasekejte dřevo.
- Udělejte si ze dřeva prkna a postavte si pracovní stůl.
- Z několika prken si udělejte tyčky.
- Z prken a tyček si vyrobte dřevěnou sekeru, abyste mohli rychleji těžit dřevo.
- Vyrobte si dřevěný krumpáč, abyste mohli těžit kámen a z něj si pak udělat dlažební kostky, které jsou potřeba k výrobě pece.
- Pro všechny případy si vyrobte dřevěný meč.
- Vykopejte si provizorní úkryt.
- Vyrobte si pro svůj úkryt dřevěné dveře, nebo pokud máte málo času, vchod si zablokujte nějakým materiálem, který jste vytěžili.
- Postavte si pec a „upečením“ dřeva si v ní vyrobte dřevěné uhlí.
- Z dřevěného uhlí a tyček si pak vytvořte louče.
- Volitelně můžete také najít tři ovce, z jejichž vlny si budete moci postavit postel.

To je docela dlouhý seznam, i když vám to nezabere moc času. Představte si to jako přežití nejrychlejších.

TIP**Naučte se využívat klávesu Esc**

Dny ve hře Minecraft jsou krátké, takže kdykoli si budete chtít hru pozastavit, stiskněte na své klávesnici klávesu **Esc**. Můžete ji používat tak často, jak budete potřebovat.

Vydejte se ke stromům

Začněte tím, že se vydáte ke stromům. Protože jich potřebujete několik, poohlédněte se po nějaké skupince. Pomocí myši nastavujete směr a pomocí klávesy **W** jdete dopředu, **A** a **D** slouží k pohybu doleva a doprava a klávesou **S** couváte. Ve většině biomů nějaké stromy jsou, takže by neměly být příliš daleko, a pokud jste se ocitli v džungli, lese nebo tajze, stromů bude kolem vás habaděj. Na obrázku 2.1 je vidět místo zrození v říčním biomu. V zájmu maximálního možného využití toho, co máte k dispozici, použijte tento svět, kterému jsem dal přezdívku *Elysium*, na připomínku stejnojmenné knihy. Je ale možné, že takové štěstí mít nebudete. Některé biomy, například poušť, žádné stromy nemají. Pokud se tedy ocitnete na takovém místě, vydejte se k nejbližšímu vrcholku a z jeho vrcholu se rozhlédněte po krajině. Při zdolávání výškových rozdílů ťukněte s přidrženu klávesou **W** na mezerník, čímž vyskočíte na blok před vámi. Pokud v dálce zahlédnete nějaké stromy, pospěšte si – běží vám totiž čas a za chvíli začne noc!



OBRÁZEK 2.1: Mé zelené údolí: stromy, kopce a pěkná řeka; a hra na „hledání ovce“

TIP**Vždycky si můžete nechat rozdat karty znovu**

Pokud se nezrodíte poblíž nějaké slušné porce dřeva (může se vám totiž stát, i když to nebývá časté, že se zrodíte na malém ostrůvku uprostřed obrovského oceánu), můžete zvážit, zda nebude lepší současný svět opustit a vytvořit si nový. S nekonečným množstvím světů, které máte k dispozici, je zcela regulérní možností si svoji situaci vylepšit, pokud zjistíte, že jste se ocitli v opravdu nehostinných podmínkách.

Až dorazíte k těmto zalesněným místům, začněte do nich mlátit rukama. Ten tlustý přívěšek, který můžete vidět napravo od pohotovostního displeje (HUD), je vaše ruka. S přidržným levým tlačítkem myši a křížkem ukazatele na kmenu ho nasekejte, jak je vidět na obrázku 2.2. Dřevo se bude při těžbě postupně jakoby rozpadat. Vytěžení prvního bloku vám zabere jen několik sekund. Záhy na zem spadne menší verze vytěženého bloku, kde se bude vznášet, dokud ji neseberete. Gratuluji vám k vaší první vytěžené surovině. Dobrá práce!

Pokud jste dostatečně blízko u stromu, vytěžený blok se automaticky přesune do vašeho inventáře. Pokud ne, posuňte se blíže k němu. Nyní vytěžte ze stromu zbytek bloků nebo prostě tolik, na kolik dosáhnete, a totéž pak udělejte i u dalších dvou nebo tří stromů. Pro začátek budete potřebovat asi 15 bloků. A s tou spoustou listů, která po vás zůstane, si nedělejte starosti. To opadá, i když pokud do něj párkrát udeříte, je docela možné, že z něj získáte několik malých stromků, které můžete v zájmu udržitelného rozvoje znovu zasadit. Možná z nějakého stromu získáte i jedno nebo dvě jablka, které byste si měli schovat na pozdější dobu.

TIP**Dřevorubecké tipy**

Existuje jeden snadný způsob, jak vytěžit z kmene stromu co nejvíce bloků. Začněte tím, že vytěžíte dva bloky, které se nacházejí nad nejspodnějším blokem. Pak si na tento blok vyskočte a podívejte se nad sebe. Vytěžte všechny zbývající bloky, které jsou nad vámi. Ty pak spadnou přímo na vás, a tím pádem rovnou do inventáře. Až vytěžíte všechno, na co dosáhnete, podívejte se dolů a vytěžte i ten blok, na kterém stojíte. Tímto způsobem budete moci vytěžit většinu kmenů. Pokud z nějakého důvodu nebudete moci na ten blok u země vyskočit ani poté, co vytěžíte dva bloky nad ním, zkuste nad sebou odstranit trochu listů.

Nyní, když jste si nashromáždili své první suroviny, je načase se seznámit s vaším inventářem a tím, jak ze surovin něco vyrobit.



OBRÁZEK 2.2: Těžba dřeva vyžaduje určitou dávku trpělivosti, ale zakrátko už si vyrobíte nějaké nástroje, které vám tento úkol výrazně ulehčí

Používání inventáře

Obrazovka inventáře se stane pro správu vašich surovin klíčová, jakmile začnete sbírat a vyrábět různé materiály a věci.

Její část už jste viděli: těch devět slotů, které se zobrazují ve spodní části obrazovky, představuje věci, které jste už nasbírali, například dřevěné bloky ze stromů a možná i pár mladých stromků. To je však pouze čtvrtina vašeho kompletního inventáře.

Stisknutím klávesy **E** si otevřete obrazovku inventáře. Uvidíte okno ukázané na obrázku 2.3, ve kterém budou přinejmenším ty dřevěné bloky.

Podívejme se na to podrobněji:

- **Sloty pro zbroj** – z těchto čtyř slotů si můžete vzít zbroj. Odshora dolů v nich jsou přilbice, brnění, legíny a kanady; každé z nich je možné si vyrobit z pěti různých materiálů. Zpočátku si asi budete muset vystačit s kůží nebo železem, protože ty je relativně snadné si opatřit. V 5. kapitole nazvané „Bojová škola“ vám ukážu, jak si je vyrobit. Klepnete-li se stisknutou klávesou Shift na část zbroje, automaticky se umístí do správného slotu.
- **Výrobní mřížka** – Tuto mřížku budete používat k vytváření základních věcí, jako jsou například louče, prkna, tyčky apod. V následujícím oddíle ji použijete k vytvoření pracovního stolu s větší mřížkou, na kterém budete moci vytvářet složitější věci. Na obrázku 2.3 vidíte proces výroby dřevěných prken z dřevěných bloků.



OBRÁZEK 2.3: Obrazovka inventáře má čtyři části:

- | | |
|--------------------|----------------------------|
| 1. Část pro zbroj | 3. Skladovací oblast |
| 2. Část pro výrobu | 4. Oblast pro rychlý výběr |

- **Sloty pro inventář** – Tyto sloty představují celý váš inventář.
- **Sloty pro rychlý výběr** – Spodní řádek poskytuje rychlý přístup k věcem, které můžete vybírat buď myší, nebo pomocí kláves 1–9 na klávesnici. Jakoukoli vybranou věc v tomto řádku můžete levým tlačítkem myši (jako akční klávesou) vybrat nebo ji rychlým stisknutím klávesy **Q** zahodit.
- **Skladovací oblast** – Horní tři řádky tvoří prostor pro odkládání věcí, které momentálně nepotřebujete, ale chcete je mít u sebe. Tam mohou být věci, které jste posbírali na svých cestách a které si chcete odnést do svého úkrytu, kde si je můžete dlouhodobě uložit nebo je použít na stavbu a další výrobu. Ve slotech pro rychlý přístup byste si měli obvykle ukládat zbraně a nástroje, nějaké jídlo pro rychlé posílení a další životně důležité věci, které uznáte za vhodné. Zbytek si nechte nahoře.

POZNÁMKA

Skladování věcí

V inventáři je 36 prázdných slotů, ale díky *hromadění* tam můžete uložit mnohem více věcí. Díky tomu můžete mít v každém slotu hromádku o maximálním počtu 64 jednotek, i když u některých věcí může být hromádka tvořena jen 16 jednotkami. Nástroje, zbraně, zbroj a některé speciální položky však hromádky tvořit nemohou.

Minecraft má ve svém hranatém rukávu pár pěkných triků, které vám usnadní přesouvání věcí mezi sloty ve vašem inventáři. Přečtěte si, co opravdu potřebujete vědět:

- **Vezmi si věc** – Klepnete-li levým tlačítkem myši na některou věc, vezmete si tím celou hromádku. Klepnete-li na danou věc pravým tlačítkem, vezmete si jen polovinu hromádky.
- **Umístí věc** – Klepnutím na levé tlačítko umístíte do slotu všechny věci, které držíte. Pokud je daný slot obsazený, věci se prohodí, takže budete mít nakonec v ruce věc nebo hromádku věcí, které tam byly původně. Klepnutím na pravé tlačítko umístíte do slotu jen jednu věc z hromádky, kterou držíte, případně můžete přidržením pravého tlačítka vysypat z hromádky do několika slotů vždy po jedné věci.
- **Přesuň věci mezi hlavním úložištěm a mřížkou pro rychlý výběr** – Klepnete-li se stisknutou klávesou Shift na slot, přesunete si věci, které se v něm nacházely, do první dostupné pozice v jiné mřížce. Věci stejného typu se v cílové mřížce automaticky budou skládat na hromádku, dokud nedosáhnou svého množství limitu.
- **Rovnoměrně věci rozděl** – Pokud držíte hromádku věcí, stisknete levé tlačítko myši a táhnete přes volné sloty, hromádka se do těchto slotů automaticky rovnoměrně rozdělí. (To se vám bude hodit především tehdy, když si najednou vyrobíte větší množství podobných věcí.) Pokud vám po rozdělení ještě něco zůstane, zůstane to vybrané, takže to pak můžete umístit na libovolnou pozici.
- **Zahod' věc** – Budete-li se chtít některých věcí zbavit, stačí, když je přetáhnete z libovolného slotu inventáře vně inventářového okna a pustíte. Tím můžete zahodit celou hromádku věcí najednou. Podobně můžete zahodit i jakoukoli položku ve slotu pro rychlý přístup, když ji kolečkem myši nebo klávesami 1–9 nejprve vyberete a poté stisknete Q.

Když už jste se seznámili s inventářem, přejdeme teď k vyrábění.

Vytvoření pracovního stolu



Možná si teď říkáte, k čemu vám bude pracovní stůl, když už ve svém inventáři máte výrobní mřížku? Na to je opravdu jednoduchá odpověď. V inventáři máte mřížku o rozměrech 2x2 políčka, díky čemuž můžete vytvořit jen omezenou sadu věcí. Pracovní stůl má oproti tomu mřížku 3x3, a můžete tak na něm vytvářet mnohem složitější věci, třeba nástroje nebo cokoli jiného. Pracovní stůl si ale nemůžete vytvořit, pokud nejprve nepoužijete výrobní mřížku v inventáři. Postupujte podle těchto kroků, abyste si mohli vyrobit svůj vlastní stůl:

1. Stisknutím klávesy **E** si otevřete svůj inventář.
2. Pamatujte si na ty dřevěné bloky, které jste vytěžili ze stromů? Z těchto bloků musíte nejprve udělat prkna. Levým tlačítkem klepněte na hromádku dřevěných bloků, čímž si je vyberete, a vložte je do libovolného z těch čtyř čtverečků v oddíle Výroba. Ha! Ve výstupním čtverečku napravo se objevila hromádka čtyř dřevěných prken.

3. Klepněte třikrát po sobě na hromádku prken ve výstupním čtverečku – tím si vytvoříte celkem 16 prken.
4. Klepnutím vyberte nepoužité bloky, které vám zůstaly ve výrobní mřížce, a klepněte na nějaký prázdný skladovací slot. Tím tyto bloky přesunete zpátky z výrobní mřížky.
5. Klepnutím na prkna ve výstupním čtverečku si celou hromádku vyberte a poté pravým tlačítkem klepněte postupně na každý ze čtyř čtverečků ve výrobní oblasti. Výborně! Právě jste si vyrobili svůj první pracovní stůl.



6. Klepnutím na prázdný skladovací slot si tam přesuňte nepoužitá prkna.
7. Nakonec klepněte na pracovní stůl (tím ho vyberete) a přemístěte ho do jednoho z prázdných slotů pro rychlý přístup, které se nacházejí u spodního okraje inventářového okna.

VAROVÁNÍ

Mobové vás mohou napadnout i tehdy, máte-li otevřený inventář

Neutíkejte s otevřeným inventářem v domněnání, že jste si tím pozastavili hru. Čas stále ubíhá, noc se pořád blíží a vy jste před nepřátelskými moby pořád stejně zranitelní. Až zavřete okno inventáře, můžete náhle zjistit, že vaše postava po útoku zkolabovala, když jste si prohlíželi svůj inventář. Chcete-li hru opravdu pozastavit, abyste si na chvíli oddechli, použijte klávesu **Esc**.

A teď začne opravdová legrace! Postavme si někam pracovní stůl a vytvořme si nějaké nástroje! Pomocí rolovacího kolečka nebo odpovídající klávesy s číslem si vyberte slot, ve kterém máte pracovní stůl. Například pokud je stůl ve třetím slotu zleva, stisknutím klávesy 3 si ho ihned označíte. Nyní se poohlédněte po nějakém vhodném místě, kam byste stůl postavili, namiřte tam ukazatel a klepněte na pravé tlačítko. Na obrázku 2.4 je vidět jeden příklad.

Vytvořme si nějaké nástroje

Mezi položky, které máme první na seznamu, patří sekera, krumpáč a meč. Výroba nástrojů vám nezabere žádný čas a vaše ruce si během toho mohou odpočinout od bouchání.

Klepněte pravým tlačítkem na stůl a otevřete si tak výrobní okno. Čeho si jistě hned všimnete, je mřížka 3x3, která disponuje větším prostorem pro vkládání výrobních ingrediencí. Všechny pozice totiž využijeme!



OBRAZEK 2.4: Pro svůj první pracovní stůl nemusíte sice hledat nějakou pěknou scenérii, ale hezký pohled neuškodí



Nejprve si vyrobte pár tyček, které pak použijete jako násady pro své nástroje. Umístěte kamkoli do mřížky nad sebe dva prkenné bloky, ze kterých si vyrobíte čtyři tyčky. Ty si pak uložte do svého inventáře.

POZNÁMKA

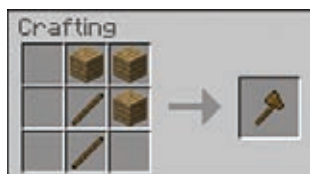
Vyrábění v dalších verzích Minecraftu

Minecraft pro Xbox, PlayStation a mobilní zařízení používá jednodušší rozhraní pro vyrábění, které obsahuje seznam všech dostupných receptů. Pokud máte ve svém inventáři všechny potřebné ingredience k výrobě dané věci, recept bude možné si vybrat ze seznamu. Pořád si sice budete muset vyrobit všechny základní komponenty (například vyrobit si z dřevěných bloků prkna a z nich pak tyčky, abyste si mohli příslušné recepty otevřít), ale nemusíte si pamatovat komponenty každého receptu nebo to, kam se mají do výrobní mřížky umístit. Všechno je zde intuitivní. Chcete-li si vyrobit pracovní stůl na Xboxu, stiskněte tlačítko X a otevřete si výchozí výrobní oblast 2 × 2 ve vašem inventáři. Poté si pomocí levé spouště otevřete výrobní mřížku u pracovního stolu. U verze Pocket Edition si nabídku pro výrobu vyvoláte stisknutím elipsy. Podobu rozhraní Pocket Edition si můžete prohlédnout na obrázku 2.5.



OBRÁZEK 2.5: Vyrábění věcí ve verzi Pocket Edition je sice praktické, ale podle mě to není zdaleka taková zábava jako v plné verzi

Nyní si vyrobte sekeru, a to tak, že do dvou spodních prostředních slotů na pracovním stole umístíte dvě tyčky a do horního prostředního, pravého horního a pravého prostředního slotu umístíte prkenné bloky. Tím si vytvoříte sekeru.



To je celé. Brnkačka, že? V Minecraftu jsou stovky receptů s nejrůznějším uspořádáním položek na mřížce a nejrůznějšími materiály, i když vlastní uspořádání věcí alespoň trochu připomíná fyzický objekt. To je mnohem lépe vidět třeba u krumpáče a meče, a proto vám nebude zapamatování nejužitečnějších receptů trvat příliš dlouho.

Abyste si vyrobili krumpáč, vložte si další dvě tyčky do prostředního a spodního prostředního slotu. Poté dejte do horní řádky tři dřevěná prkna.



Pokud budete potřebovat, vytvořte si více tyček a prken, ale moc to nepřehražte. Vyrobtě si vždy jen to, co potřebujete. Možná vám teď bude připadat, že ve vašem inventáři je místa dost, ale to se rychle zaplní, a i když si můžete do každého slotu uložit až 64 stejných položek, nejlepší je skladovat si dřevo v jeho nejužitečnější podobě. Jak je vidět, když si z jednoho dřevěného bloku můžete vytvořit 4 dřevěná prkna, pak z 64 dřevěných bloků si vytvoříte 256 prken, které zcela zaplní 4 další sloty. A převedení všech těchto bloků na prkna zabere 8 slotů! Proto si vyrábějte vždy jen to, co potřebujete, když to zrovna potřebujete.

Nyní si vytvořte z jedné tyčky a dvou prkenných bloků meč. Použijete k tomu jakýkoli ze tří sloupků ve výrobní mřížce.



Pokud se vám výroba nástrojů zalíbila, vytvořte si také lopatu. Ta se vám bude hodit, až se budete chtít prokopat hlínou, písek a štěrkem.



Až budete hotovi, váš inventář by měl vypadat nějak podobně jako ten, který vidíte na obrázku 2.6.



OBRAZEK 2.6: Vaše první sada nástrojů, která rozhodně nebude tou poslední

Prozatím máte hotovo, takže se přepněte do některého prázdného slotu v oblasti pro rychlý přístup a pracovní stůl svými pěstmi zase rozbijte. Jděte pak směrem k němu, abyste ho nabrali do svého inventáře, a mohli ho tak později znovu použít.

Vytvoření úkrytu

Nyní, když už máte některé základní nástroje, je načase se připravit na noc. Zdaleka nejrychlejším způsobem, jak to udělat, je vykopat si malou skrýš do stěny nějakého kopce. Hlavně se neschovávejte do jeskyně, protože tam by na vás mohlo čekat nepříjemné překvapení.

POZNÁMKA

Vybudování úkrytu nad zemí

Pokud jste se zrodili na nějaké ploché rovinaté oblasti, přečtěte si ve 3. kapitole oddíl s názvem „Hledání vhodného místa pro stavbu“ na straně 77, kde se dozvíte, jak si postavit nadzemní úkryt.

Vydejte se k jakémukoli příhodnému kopci, srázu nebo vyvýšenině a vyberte si svůj krumpáč. Co potřebujete, je vykopat prostor dva bloky vysoký, ale protože budete nad svou hlavou potřebovat nějakou střechu, cílová oblast by měla být vysoká alespoň tři bloky. Klepnutím na levé tlačítko se rozmáchněte a vytěžte rychle blok, který je před vámi hned u země, a pak i ten, který je nad ním, v úrovni vašich očí. Pokud stojíte před terasovitým kopcem (v Minecraftu vlastně žádné jiné nejsou), vykopejte dva bloky u země, dokud si nevytvoříte cestičku k prostoru vysokému tři bloky, jak je vidět na obrázku 2.7.



OBRÁZEK 2.7: Vyhloblení tunelu do kopce je stejně efektivní, jako když k úkrytu použijete čelo útesu

Postupujte kupředu a nepřestávejte se ohánět krumpáčem, protože budete potřebovat trochu více místa, aby se vám tam vešel pracovní stůl, pec a eventuálně i postel. Prozatím by vám mohl stačit prostor o rozměrech 4x4, i když později si ho můžete bez problémů zvětšit. Jak budete postupovat dopředu, budete automaticky sbírat všechny bloky, které vytěžíte. Pokud se prokopete do nějaké jeskyně nebo skrze kopec do otevřeného prostoru (viz obrázek 2.8), otevřete si svůj inventář a přesuňte si pár bloků, které jste posbírali, zpět do lišty pro rychlý výběr, poté je označte jako svůj aktivní nástroj, ukazatel přemístěte nad blok pod mezerou a klepnutím na pravé tlačítko položte nový blok na dané místo. Váš úkryt bohužel stále postrádá dveře. Kdyby bylo nejhůř, můžete vchod zatarasit jedním blokem a pak se schoulit na noc do klubička a držet se mimo průhled, který tam ještě zbývá, pro případ, že by se kolem potuloval nějaký kostlivec a začal po vás střílet šipy. Je ale možné si udělat i lepší úkryt!



OBRAZEK 2.8: Oj! Mezeru raději vyplňte.

Postavte si do rohu pokoje pracovní stůl, klepněte na něj pravým tlačítkem a pak vyskládejte do mřížky dva sloupce dřevěných prken.



TIP**Výrobní finta**

Vyrábění věcí vám může připadat jako spousta klikání, ale existuje na to jedna finta, kterou byste si měli zapamatovat. Levým tlačítkem klepněte na hromádku věcí, jako jsou například dřevěná prkna, a pak se stisknutým tlačítkem namalujte požadovaný vzor ve výrobní mřížce. Minecraft udělá, co může, aby byl počet věcí v každé pozici na mřížce vyrovnaný. Až si požadovaný objekt vyrobíte, nelamte si hlavu s přetahováním všech nepoužitých surovin zpátky; stačí jen stisknutím klávesy Esc opustit inventář a všechny nepoužité věci spadnou na zem, odkud si je můžete znovu nabrat do svého inventáře.

TIP**Velkovýroba**

Vyrábění skupiny stejných věcí naráz je snadné. Klepnete-li na výstupní slot se stisknutou klávesou Shift, naberete si tolik stejných věcí, kolik je možné ze surovin ve výrobní mřížce vyrobit.

Nyní vyjděte ze svého úkrytu, vyberte dveře a svůj ukazatel umístěte na přízemní blok, který se nachází pod první částí vašeho úkrytu, v níž máte vyhlouben tunel se střešou. Klepnutím na pravé tlačítko postavte dveře. Na obrázku 2.9 jsou vidět moje dveře. Dveře pravým tlačítkem otevřete, vejděte dovnitř a opětovným stisknutím pravého tlačítka je zase zavřete. Teď už je váš příbytek útulnější, ale pořád nám ještě chybí něco podstatného – světlo! V Minecraftu nenajdete žádné úsporné žárovky. Chcete-li světlo, potřebujete louč vyrobenou z tyčky a kousku uhlí.

VAROVÁNÍ**Pokud nejste doma, zavírejte dveře!**

Nikdy nezapomeňte zavřít za sebou dveře, když svůj úkryt opouštíte. Necháte-li je otevřené, je to, jako byste tam nechali pozvánku pro moby. Určitě byste po svém návratu nechtěli uvnitř nějakého najít.

TIP**Přechodové komory, železné dveře a další**

V režimu Těžké obtížnosti dokáží zombie prolomit i dřevěné dveře. Chcete-li si tedy zajistit lepší šanci na přežití, použijte strukturu přechodových komor, například dvoje dveře místo jedné. Pokud zombie prorazí jedny dveře, bude jí chvíli trvat, než prorazí i ty druhé. Tedy za předpokladu, že se za nimi netísni zástup plížíků. Odolné vůči jejich útokům jsou železné dveře, ale ty lze otevírat jen pomocí tlačítek nebo jiných ruditových zařízení. I obvodové stavby, například ploty, příkopy a lánové šachty, vám udrží moby od těla. Pro další příklady se podívejte do oddílu „Zabezpečení perimetru“ na straně 170 v 8. kapitole.



OBRÁZEK 2.9: Úkryt zabezpečen! I v režimech Snadné a Normální obtížnosti se budou zombie snažit dostat skrze vaše dveře, a dokonce se ve dveřích objeví i hrozivě trhliny. Ale napanikařte! Než dojde k prolomení dveří, zombie to vzdají.



Tu a tam můžete v zemi najít nějaké uhlí. Bloky uhlí jsou poseté černými fleky a často se s nimi můžete setkat na stěnách jeskyní. Bez světla ale nemůžete kuttat příliš daleko nebo se pouštět příliš hluboko do podzemních chodeb. Naštěstí existuje i snazší způsob, jak si vyrobit louče, a to tak, že místo klasického uhlí použijete uhlí dřevěné. K výrobě dřevěného uhlí potřebujete pec a na výrobu pece zase potřebujete dlažební kostky.

POZNÁMKA

Nouzové úkryty a skákání na pilíři

Překvapila vás venku na průzkumu tma? Noc v otevřené krajině se dá snadno přečkat, pokud se nemůžete dostat zpátky na základnu. Zde je pár technik. Nejprve najdete na útesu tu nejnebezpečnější římsu, jakou můžete. Jak se budete blížit k okraji římsy, stiskněte klávesu Shift, abyste se vyhnuli potenciálně osudnému pádu. Okraj římsy vám sice nezaručí přežití, ale mobové vás zde méně pravděpodobně najdou, a vy navíc můžete svoji situaci ještě vylepšit tím, že si do útesu vyhloubíte malou cestičku – chodbu vysokou dva bloky. Na konci pak zahněte do strany, čímž vznikne chodba ve tvaru L, kde se můžete skrýt a zůstat mimo dohled. Zablokujte spodní polovinu vchodu pískem, hlínou nebo štěrkem – prostě čímkoli, co máte zrovna po ruce – a přečkejte v tomto koutě noc.

Dalším ze způsobů, jak se rychle ochránit, je vykopat tři bloky směrem dolů v jakémkoli materiálu, s výjimkou písku nebo štěrku. Jednoduše vykopejte první dva bloky, seskočte do vykopané díry a pak vykopejte ještě jeden blok a doufejte, že se nepropadnete přímo do lávové šachty nebo na vrchol hluboké jeskyně. Dejte si jeden blok materiálu, který jste vykopali, nad svoji hlavu a dejte si pozor, aby to nebyl písek nebo štěrky, protože jinak byste se udusili, což by pak jaksí postrádalo smysl. Počkejte zde asi osm minut reálného času nebo ten blok nad hlavou čas od času vykopejte a nahraďte ho zase novým, abyste se přesvědčili, zda už není den. Až nastane den, vykopejte před sebou jeden blok – tím si vytvoříte schod, po kterém můžete vykročit do nového dne.

Poslední trik, který se vám může hodit, pokud se zrodíte někde uprostřed obrovské pouště, je, že si vykopete asi 10 bloků písku nebo jiného materiálu, který pokrývá zem kolem vás, pak umístíte na zem jeden blok, vylezete na něj, vyskočíte, zatímco se budete dívat dolů pod sebe, a při výskoku přímo pod sebe hbitě postavíte další blok – této technice se říká *skákání na pilíři*. Opakujte to, dokud pod sebou nebudete mít pilíř vysoký 10 bloků. To vás dobře ochrání před dosahem nepřátelských mobů. Až vyjde slunce, podívejte se dolů a levým tlačítkem myši vykopejte bloky, které jsou pod vámi, čímž si opět uvolníte cestu dolů na zem.

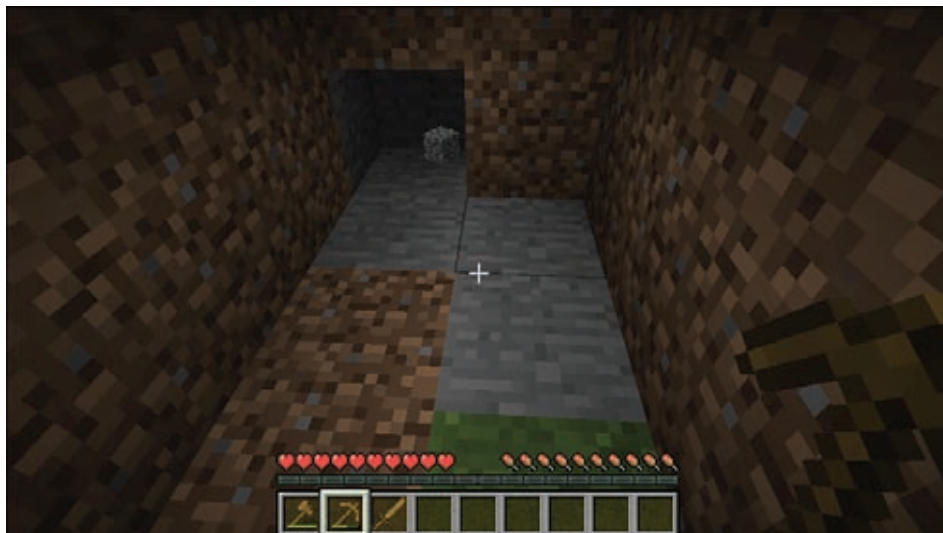
Pec – váš spojenec



Pece se dají postavit z osmi bloků dlažebních kostek. K jejich výrobě si potřebujete vytěžit kámen. Naštěstí kamenů je všude spousta. Vedle vzduchu se totiž jedná o nejběžnější prvek v Minecraftu, který se dá obvykle najít jeden až dva bloky pod vrstvou hlíny, pokud už tedy neleží někde kolem vás, kde čeká, až na něj narazíte. Jedinou nevýhodou u kamene je, že z něj nemůžete dlažební kostky vyrobit jen holýma rukama. Pokud se o to pokusíte, rozpadne se vám v rukou na prach. Abyste to dokázali, potřebujete správně používat krumpáč.

Podívejte se do svého inventáře, a pokud jste ještě nenašli osm bloků dlažebních kostek, začnete si pomocí krumpáče zvětšovat svůj úkryt, abyste si převedli všechny kameny, na

kteří narazíte, na dlažební kostky. Neprokopávejte se dolů o více než jeden blok, protože pak nebudete moci vyskočit zpátky nahoru. V případě potřeby použijte efekt nízkého schodiště, ale snažte se prozatím kutat pouze horizontálně a spíše si rozšiřovat perimetr každého interiéru než prorážet nějaký dlouhý tunel. Na obrázku 2.10 je vidět pěkná vrstva kamenů, která se objevila jen jeden blok od vchodu.



OBRAZEK 2.10: Kamenů je v Minecraftu velké množství, ale nezapomeňte si na ně vzít krumpáč

Jakmile budete mít vytěžen dostatek bloků, vraťte se zpátky k pracovnímu stolu a rozmístěte si osm bloků po obvodu výrobní mřížky, přičemž prostřední blok nechte prázdný.



Hotovou pec si přetáhněte do jednoho ze slotů pro rychlý přístup a poté si ji pomocí pravého tlačítka položte hned vedle pracovního stolu. Je načase si vyrobit louč!

Budiž světlo

Světlo je skvělý způsob, jak rozptýlit strach ze tmy – na jakémkoli místě. V Minecraftu světlo odhání nepřátelské moby. Nebo – přesněji řečeno – brání jim ve zrození. V programu hry jsou zapracovaná určitá pravidla, která brání mobům v tom, aby se objevili blízko vás bez ohledu na intenzitu osvětlení, ale zároveň se také nemohou zrodit v blízkosti silnějšího světla. Takže když si rozšiřujete svůj úkryt, dolujete a prozkoumáváte, rozumné rozmístě-

ní loučí vám pomůže udržet vzduch čistý. Kromě toho louče dodají jakémukoli obydlí tolik potřebný nádech tepla domova.

Pravým tlačítkem klepněte na pec. Před vámi se opět objeví obrazovka vašeho inventáře, viz obrázek 2.11, ale tentokrát bude mít výrobní mřížka pouze dva sloty. Do spodního slotu se dává palivo pro rozehrátí pece, zatímco do horního slotu se dává předmět, který chcete vytavit. Umístěte do spodního i horního slotu pár dřevěných bloků, abyste si mohli vyrobit dřevěné uhlí, jak je vidět na obrázku. Během chvilky uvidíte, jak se ve výstupní mřížce objeví dřevěné uhlí. Z každého kusu dřevěného uhlí lze vyrobit čtyři louče.

TIP

Nejlépeším palivem jsou kbelíky lávy

Jako zdroj paliva pro pec můžete používat uhlí i dřevěné uhlí, které jsou mnohem efektivnější než většina jiných materiálů, neboť jeden kus stačí na zpracování osmi bloků. Co je ale vůbec nejlepším palivem? Kbelík lávy. Ty budete moci později celkem snadno najít. Prozatím si tuto informaci jen zapamatujte. Jeden kbelík vystačí na vytavení 100 bloků. To je něco jako váš osobní jaderný reaktor.

Než pec vyrobí určenou věc, může jí to chvíli trvat, ale výrobu dané věci můžete také zadat, aniž byste čekali na výsledek. Můžete klidně odejít a pec si bude hořet, dokud bude mít palivo a něco na práci. Když cokoli z toho dojde, pec jednoduše vyhasne a vy si výsledky její práce můžete posbírat později. Není třeba si dělat starosti se zapnutým plynem nebo hrcem na sporáku.



OBRÁZEK 2.11: Hoř, pícko, jen hoř. Pec přetavuje předměty do podoby, ve které se dají lépe využít pro vyrábění, stavění, zdobení a vaření lektvarů. Vždy mějte jednu po ruce.

Nyní jste si vyrobili dřevěné uhlí, takže stisknutím klávesy **E** (nebo klepnutím pravým tlačítkem na pracovní stůl) si otevřete svůj inventář a do libovolné spodní pozice výrobní mřížky

umístíte jednu tyčku a nad ni pak jeden kousek dřevěného uhlí. Skvělá práce! Právě jste si vyrobili čtyři louče, které se ve hře Minecraft stanou vašimi nejlepšími přáteli.



Přemístěte si tyto louče do slotu pro rychlý přístup a ustupte o krok zpět. Najděte si pěkné místo na zdi, vyberte louč a pravým tlačítkem klepněte na zeď do míst, kam chcete louč umístit. Louče nikdy nevyhasnou, takže je nikdy nemusíte vyměňovat, přestože je můžete klepnutím na levé tlačítko srazit na zem, následně je sebrat a pak umístit na nějaké jiné místo v interiéru, pokud vám to bude připadat lepší. Louče mohou sloužit také jako naváděcí světlo, pokud pár z nich umístíte vně svého úkrytu. Tvoří pěkný světelný prstenec, který je vidět z velké dálky, obzvláště pokud při setmění chvátáte domů.

Na obrázku 2.12 můžete vidět dlouho očekávaný výsledek našeho snažení v první skrýši našeho Elysia.



OBRÁZEK 2.12: Jeskyně, sladká jeskyně. Bezpečná pro přečkání noci a dostatečně útulná na to, abychom mohli pokračovat ve vyrábění.

Postel na zdřímnutí

Postele jsou skvělá věc, protože právě díky nim se budete někde cítit jako doma. Jsou jakýmsi estetickým prvkem, jakým pracovní stůl ani pec být nemohou. Kromě toho však slouží i určitému účelu, který se dotýká základního mechanismu hry. Postel vás chrání. Bezpečně vás totiž přenese přes noc k východu slunce a novému dni.

Spánek v posteli také zresetuje místo vašeho zrození, takže se můžete bez obav vydat dále a dále do světa a urazit velké vzdálenosti, aniž byste museli v případě náhlé smrti – a tím případem zde myslím nevyhnutelnou skutečnost – začínat zase od původního místa. Myslete však na to, že pokud postel, ve které jste naposledy spali, bude z nějakého důvodu zničena, bod vašeho zrození se vrátí zpátky k tomu původnímu, takže se určitě vyplatí postavit si postel někde na bezpečném místě.

POZNÁMKA

Čas je na vaší straně

Zatímco spíte, čas ve skutečnosti neplyne. Spánek je vlastně totéž jako použití tajného kódu **/time set day**, který způsobí okamžitou úpravu herního času, ale všechno ostatní ponechá ve stejném stavu jako předtím, než jste šli spát.

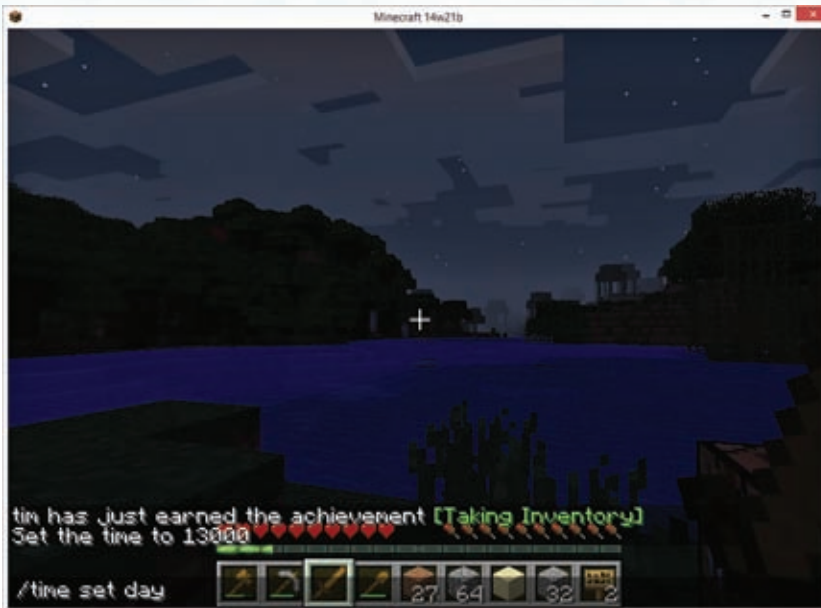
TIP

Tajný kód pro bod zrození

Zadáte-li s povolenými podvody příkaz `/spawnpoint`, resetujete tím původní bod zrození ve světě na vaši současnou pozici. Pokud zemřete, objevíte se někde poblíž.

Stavba postele je sice jednoduchá, ale nejprve budete muset zabít tři ovce, abyste získali jejich vlnu. Později si pak můžete vyrobit nůžky, abyste ovce nemuseli zabíjet, ale nyní je jedinou možností ovce zapíchnout.

Pokud jste někde poblíž viděli ovci, vezměte si do ruky meč a levým tlačítkem na ní párkrát udeřte. Nepřestávejte však sledovat svoji polohu, protože jakmile na ovci poprvé zaútočíte, začne uhánět pryč a vy se pak při jejím pronásledování můžete snadno ztratit.



OBRÁZEK 2.13: S prostředím Minecraftu můžete skrytě manipulovat pomocí příkazů

POZNÁMKA

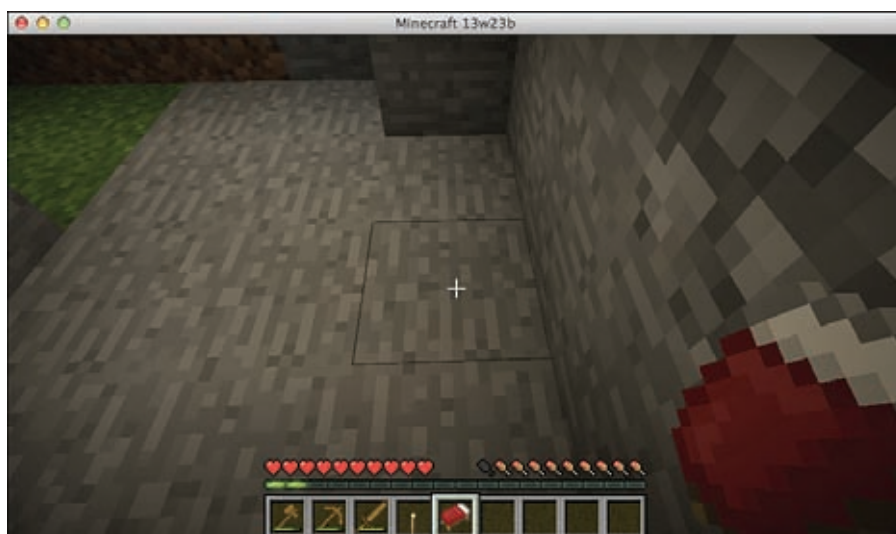
Spánek bez ovčí

Ovce jsou pro nasbírání vlny pro postel nejsnazším terčem. Pokud ale žádnou nemůžete najít, přeskočte oddíl pojednávající o stavbě postele a začněte u 3. kapitoly s názvem „Shromažďování surovin“. Noc můžete strávit vylepšováním svých nástrojů u pracovního stolu. Můžete si také rozšířením vašeho úkrytu vytěžit potichu více dlažebních kostek. Jenom přitom pamatujte na to, že máte na každý přibližně devátý blok umístit louč, abyste měli jistotu, že tam nevzniknou žádná temná místa pro zrození nepřátelských mobů. Pokud nejsou nikde poblíž ovce, zkuste najít nějaké pavouky. Po každém z nich totiž zbude 0 až 2 kousky vlákná. Ze čtyř vláken pak můžete vytvořit jeden blok vlny, takže když jich nasbíráte 12, můžete si postavit postel. Musím vás však vřaději varovat: to vám může chvíli trvat.



Z každé ovce budete mít jeden blok vlny. Jakmile nasbíráte tři bloky, rychle se vraťte ke svému pracovnímu stolu, do spodní vrstvy pracovní mřížky dejte tři bloky dřevěných prken a do prostřední vrstvy pak tři bloky vlny. Voilà! Na světě je postel.

Postel můžete umístit kamkoli, kde je místo pro dva bloky. Stoupněte si tvář tam, kam má směřovat postel, kde bude nožní strana postele u vás. Pak pravým tlačítkem klepněte na blok, kde mají být nohy, nikoli hlava postele. Na obrázku 2.14 můžete vidět umístování a na obrázku 2.15 pak konečný výsledek v útulném, i když jednoduchém úkrytu.



OBRÁZEK 2.14: Umístění postele může být trochu ošidné, protože postel zabírá dva bloky. Vždycky mířte na místo, kde chcete mít nohy postele.

TIP

Postel si vezměte s sebou

Pokud cestujete divočinou, nechávejte si postel ve svém inventáři. Postavit si ji můžete kamkoli, kde je pro ni dostatek místa, a dokud nebudou někde nablízku žádné příšery, můžete pohodlně přečkat noc. Buďte ale po probuzení na všechno připraveni, protože se vám může stát, že budete příšerami obklopeni! Postel je v Minecraftu něco jako kartička „Můžeš opustit vězení“ v Monopoly. Tato technika však má i svá úskalí – a stavba provizorního úkrytu opravdu nezabere moc času. Jinými slovy: používejte to na vlastní riziko.



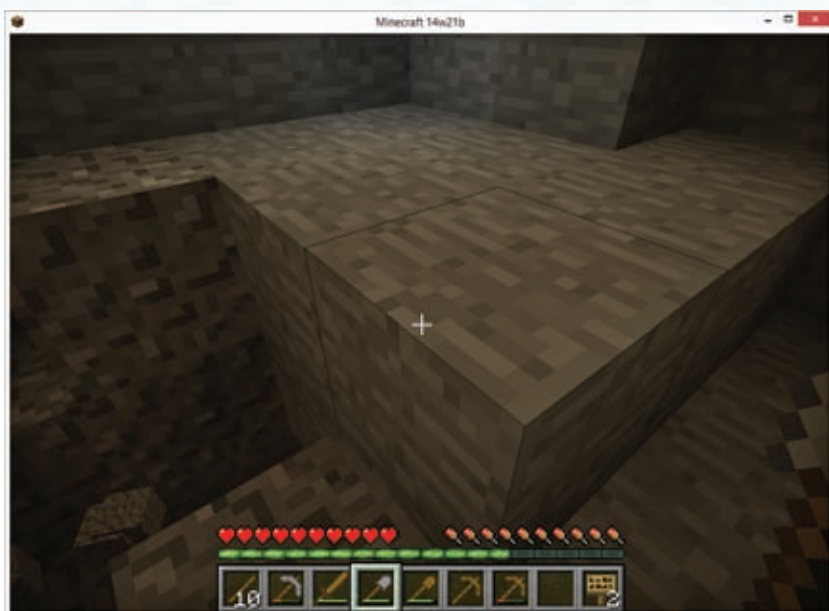
OBRAZEK 2.15: Postel teď stojí u zdi v zadní části úkrytu

Nástroje a jejich životnost

Pořádně se podívejte na obrázek 2.16. Vidíte ten malý barevný řádek, který se pod mými nástroji nachází? Nazývá se *řádek životnosti*, týká se nástrojů, zbraní i brnění a je to poměrně důležitý ukazatel, který znázorňuje, kolik toho daný předmět ještě vydrží. Pokud se dostane na nulu, stává se daný předmět nepoužitelným a musíte si vyrobit další.

Stisknutím kláves **F3+H** můžete zobrazit číselné vyjádření životnosti vašich předmětů. Jak budete předměty používat, jejich opotřebení se bude zvyšovat, barevná linka se bude zkracovat a postupně zčervená.

Více se o opotřebení předmětů dozvíte v dalších kapitolách (stejně jako o tom, jak tyto předměty před jejich rozbitím opravit). Nyní jsem vám jen chtěl ukázat, že něco jako opotřebení existuje, abyste nebyli překvapení, že vám z inventáře z ničeho nic zmizí sekera, se kterou jste kolem sebe mávali jako blázni.



OBRAZEK 2.16: Nástroje, zbraně a brnění mají omezenou životnost vyjádřenou barevným řádkem v dolní části jejich inventářového políčka

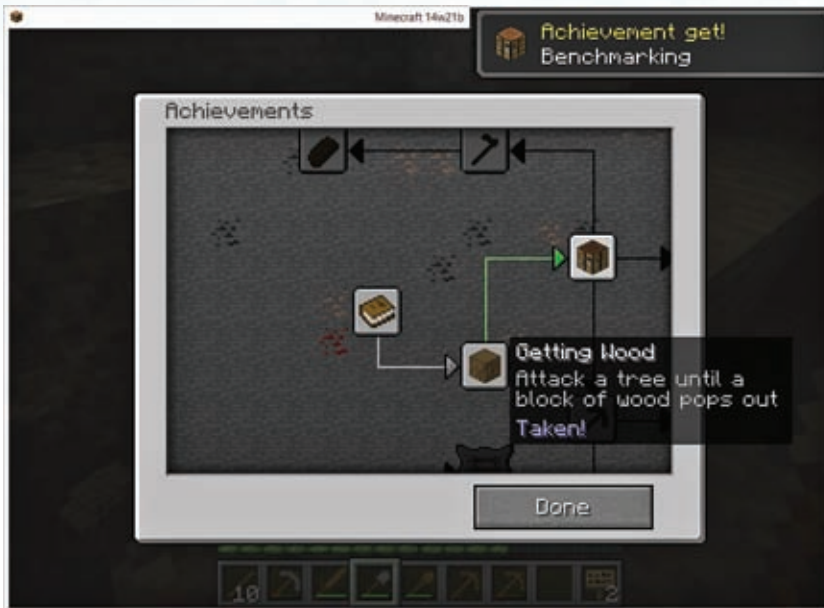
Něco málo o Úspěších (Achievementech)

Úspěchy jsou v Minecraftu hlavně k tomu, aby vás někdo „poplácal po zádech“, když něčeho poprvé dosáhnete. Pro většinu hráčů jsou úspěchy, které se objevují na obrazovce jako textová upozornění (jedno z nich můžete vidět na obrázku 2.17), motivací, aby pokračovali ve hraní hry.

Ve hře můžete stisknout klávesu **Esc** a v nabídce klepnout na **Achievements**, kde se nachází všechny Úspěchy, kterých jste v Minecraftu dosáhli.

Úspěchů lze dosáhnout ve kterémkoliv herním režimu včetně Tvořivé hry. Nicméně v dalších verzích pro konzole a mobilní zařízení lze sbírat Úspěchy jen v režimu Hry o přežití.

Pokud byste si chtěli prohlédnout přehledný seznam všech Úspěchů, namířte si to na oficiální Wiki Minecraftu: http://minecraft.gamepedia.com/Achievements#List_of_achievements. Případně můžete použít tento kratší odkaz: <http://goo.gl/AbeKYZ>.



OBRÁZEK 2.17: Váš celkový postup při plnění Úspěchů v dané hře si můžete prohlédnout na obrazovce Achievements; je k ní přidána i detailní informace o dosaženém Úspěchu

Co je vlastně ta bonusová truhla?

Na začátku kapitoly I jsem navrhoval, ať při vytváření nového světa vypnete možnost Bonusové truhly. Důvod je ten, že byste se mohli ochudit o vzrušení prvního dne a bušení do stromů holýma rukama.

Abych něco nevynechal, měl bych stručně vysvětlit, co to ta Bonusová truhla vlastně je. Můžeme říct, že je to něco jako startovací souprava pro začátečníky (případně pro zkušené hráče, které už unavuje pokaždé kácet stromy holýma rukama), která vám může pomoci s přežitím první noci.

Bonusová truhla se objeví pouze jednou, a to při vytvoření nového světa a její obsah je unikátní. Kolem Bonusové truhly jsou až čtyři louče a najdete ji poblíž počátečního místa zrození vašeho avatara. Mimochodem ty louče si můžete samozřejmě vzít! Ukázku jedné takové truhly najdete na obrázku 2.18.

Obsah každé truhly je generován náhodně. Můžete v ní najít maximálně 10 hromádek surovin z tohoto seznamu:

- Akátové dřevo
- Jablko

- Chléb
- Dubové dřevo
- Prkna z dubového dřeva
- Tyčka
- Kamenná sekera
- Kamenný krumpáč
- Dřevěná sekera
- Dřevěný krumpáč



OBRÁZEK 2.18: Všechno uvnitř i kolem Bonusové truhly můžete využít pro zlepšení startovních podmínek. Dokonce i louče.

Shrnutí

Přežití první noci vám může připadat na první pohled náročné – postupem času se v tom ale budete zdokonalovat. Stačí tím jednou projít a přežití pro vás bude příště mnohem snazší. Přežití první noci znamená v podstatě jen několik jednoduchých kroků: nasbírání jídla, vytvoření pracovního stolu, vytvoření nástrojů a vykopání úkrytu.

Pamatujte však na to, že dny v Minecraftu ubíhají zatraceně rychle. Hlídejte si západ slunce a dejte si pozor, abyste si byli schopní vytvořit alespoň malou jeskyni v útesu nebo ve svahu, abyste se dostali z dosahu možného zranění, až padne noc. Až ráno zase vystrčíte hlavu, zkontrolujte, zda nejsou kolem nějací nepřátelští mobové. Obvykle je prozradí jejich zvuky. Někteří se celý den skrývají, zatímco jiní na denním světle vzplnou. Dávejte si obzvláště pozor, je-li zataženo, protože menší množství světla jim pomáhá snáze přežít.



Když jste si už měli možnost vyzkoušet, jak se Minecraft hraje, vsadím se, že máte chuť ve hře pokračovat. V tuto chvíli jsme se různými aspekty hry zabývali jen letmo. I když úkryt svému účelu jistě poslouží, Minecraft vám brzy nabídne neskutečné pozemky i přehršel surovin – dost na to, abyste si mohli uskutečnit jakýkoli architektonický sen. V následující kapitole se naučíte pár základních triků pro přežití, včetně toho, jak zahnat hlad, vypořádat se s moby a vytvořit si pár dalších užitečných nástrojů.



Shromažďování surovin

V této kapitole:

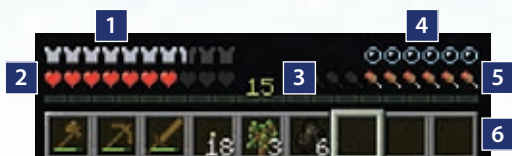
- Nikdy se neztraťte. Odhalte tajemství informačního panelu a jeho skryté GPS.
- Vylepšete své nástroje pomocí odolnějších materiálů.
- Bezpečně si uskladněte své těžce vydělané suroviny.
- Naučte se, jak snadno zahnat hlad.
- Postavte si svůj první venkovní úkryt a potěšte se výhledem.
- Získejte přístup ke kompletnímu inventáři režimu Tvořivá hra.

Minecraft překypuje všemi možnými druhy surovin a jejich shromažďování je prvním krokem k tomu, jak z této hry vytěžit maximum. Ve 2. kapitole s názvem „Přežití první noci“ jste si nasbírali pár nejdůležitějších surovin, které vám pomohly přežít první noc. Jednalo se v podstatě jen o drobnou ochutnávku toho, co vás čeká v opravdové hře. A právě popis toho, jak najít, vytvářet a používat další druhy surovin, tvoří převážnou část této kapitoly. Tato kapitola je o vybudování základů, které vám poslouží jako odrazový můstek ke zbytku hry. Soustředit byste se přitom měli na několik klíčových bodů: postavit si vnější úkryt; najít jídlo, které vám pomůže zahnat hlad; vylepšit sbírku vašich nástrojů; a vyrobit si truhlu, ve které můžete bezpečně uchovávat své věci. To upevní vaši pozici, neboť vaše základna se stane odolnější vůči útokům a vy budete moci dělat mnohem lépe všechny možné věci v Minecraftu a budete také lépe připraveni na delší výpravy nad i pod zemí.

Dobrou zprávou je, že určitou základnu už máte, takže se přes den můžete vydat na průzkum, po cestě dávat pozor, abyste se neztratili, a na noc se zase vrátit do úkrytu. I tak se ale budete muset vyhnout některým nepřátelským mobům, kteří umí přežít i během dne.

Informační panel

Ještě než začneme, představme si Informační panel (HUD) – sbírku ikon a stavových lišt ve spodní části obrazovky. Na obrázku 3.1 můžete vidět informační panel tak, jak vypadá v režimu Hra o přežití, se zobrazením všech možných indikátorů. (Informační panel v režimu Tvořivá hra ukazuje pouze lištu inventáře.)



OBRAZĚK 3.1: Na informačním panelu najdete klíčové stavové indikátory. Nejdůležitější je zdraví, ale zdraví ohrožuje i velký hlad, takže sledujte obojí.

- | | |
|------------------------|-------------------------------|
| 1. Ukazatel zbroje | 4. Ukazatel kyslíku |
| 2. Ukazatel zdraví | 5. Ukazatel hladu |
| 3. Ukazatel zkušenosti | 6. Rychlý přístup k inventáři |

Každý oddíl v informačním panelu zobrazuje klíčové informace o zdraví nebo stavu vašeho avatara:

- **Ukazatel zbroje** – Ukazatel zbroje se objeví, až svého avatara vybavíte nějakým druhem zbroje, a zobrazuje aktuální míru schopnosti čelit poškození. Každá ikona zbroje představuje 8% úbytek schopnosti čelit poškození, takže plná sada zbroje 10/10 snižuje míru poškození o 80 %, zatímco výbava 1/10 dokáže absorbovat jen 8 % způsobené škody. Čím více poškozená zbroj bude, tím méně účinnou se stává, i když rychlost jejího opotřebení závisí také na použitém materiálu – kůže je nejslabší a diamant nejsilnější.
- **Ukazatel zdraví** – K dispozici máte celkem 20 bodů zdraví, které jsou znázorněny 10 srdci. Pokaždé, když utrpíte nějaké zranění kvůli nepřátelským mobům, hladu, pádu z velké výšky nebo když budete moc dlouho pod vodou, ubude vám minimálně polovina jednoho srdce. Mezi zdravím a hladem existuje velmi složitý vztah. Více se o tom dozvíte níže v oddíle „Zvládání hladu“.
- **Ukazatel zkušeností** – Tento ukazatel narůstá, čím více dolujete, tavíte, vaříte, zabíjíte a rybaříte. Aktuální úroveň se zobrazuje uprostřed tohoto ukazatele. Až se ukazatel zaplní, přejdete do další úrovně zkušenosti. Zkušenost nehraje velkou roli, dokud nezačnete čarovat a propůjčovat větší moc některým věcem, například mečům (viz 10. kapitola s názvem „Očarování, kovadliny a vaření lektvarů“). Na rozdíl od jiných her založených na hraní určité role (tzv. role-playing games) je zkušenost v Minecraftu spíše něco jako peníze, které můžete utratit za kouzla, takže neustále přibývá a zase ubývá. Veškerá zkušenost se ale započítává do konečného skóre, které uvidíte na obrazovce, když zemřete. Zabijete-li moba, zůstane po něm prstenec zkušenosti, který buď ihned přejde k vám, nebo se bude vznášet u země, dokud ho neseberete. Zkušenost můžete získat i tavením určitých věcí v peci nebo vykonáváním některých dalších aktivit, jako je třeba hledání vzácných druhů rudy. Když ale zemřete, nasbírané zkušenosti ztratíte.
- **Ukazatel kyslíku** – Ukazatel kyslíku se zobrazí ve chvíli, kdy se ponoříte pod vodu, a rychle začne ubývat. Svůj vlastní dech byste asi dokázali zadržet déle! (Světový rekord

Toto je pouze náhled elektronické knihy. Zakoupení její plné verze je možné v elektronickém obchodě společnosti eReading.